



Cofinanciado pela  
União Europeia



# Ferramentas Digitais para Estudantes:

Visão Geral do Digital  
Ferramentas na  
Aprendizagem



Este trabalho está licenciado sob uma [Licença Creative Commons Atribuição 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)..

# Lista de Tópicos

## 1. Economia Circular Explicada



## 2. Preparação para DS



## 3. Ferramentas Digitais para Professores



## 4. Ferramentas Digitais para Estudantes



## 5. Contando Histórias Sobre Economia Circular



## 6. Desenvolver Competências



## 7. Implementando o DS nas Escolas



## 8. Iniciando Competências para o Futuro



# No Final Desta Secção, Será Capaz de...

- 1.** Identificar os benefícios da utilização de determinadas ferramentas digitais para a aprendizagem.
- 2.** Compreender como determinadas ferramentas digitais podem melhorar o processo de aprendizagem.
- 3.** Identificar diferentes tipos de ferramentas e recursos digitais que podem ser preparados usando essas ferramentas.
- 4.** Aplicar ferramentas digitais no seu dia-a-dia para melhorar a produtividade na aprendizagem.

# Visão Geral

No ambiente de aprendizagem atual, as ferramentas digitais são indispensáveis para melhorar as experiências de aprendizagem. Simplificam tarefas complexas, fomentam a criatividade e tornam a aprendizagem mais interessante, por exemplo, através da narrativa digital. Como contar histórias digitais significa usar a tecnologia para contar histórias, devemos saber quais ferramentas podemos usar. Podemos contar histórias digitais de várias formas, por exemplo, através de imagens, vídeos ou mesmo redes sociais. É como uma narrativa apresentada de forma mais envolvente e interessante.

A narrativa digital é uma forma altamente eficaz de aprender, não só devido à contribuição dos professores e à criação de histórias digitais, mas também porque as histórias são criadas pelos próprios alunos. É por isso que os alunos precisam de um conjunto de ferramentas que possam usar para tornar todo o processo de criação mais rápido, fácil e eficaz. Ferramentas que exigem bons conhecimentos ou muitos passos a seguir podem ser aborrecidas para os alunos e, ao mesmo tempo, desencorajadoras. Por isso, o foco deste recurso recai em quatro ferramentas intuitivas.

# Como é Que as Ferramentas Digitais São Úteis para Estudantes?



As ferramentas digitais permitem que os alunos aprendam de forma mais eficiente, colaborem de forma eficaz e desenvolvam habilidades essenciais para o sucesso futuro. Tornam a educação mais envolvente e acessível, moldando alunos completos e experientes em tecnologia do século 21.

Benefício	Exemplo
Ferramentas digitais como motores de busca, e-books ou online As bibliotecas fornecem acesso instantâneo às informações	<a href="#">Google Scholar</a> , <a href="#">Storyboard That</a> , <a href="#">Global Digital Library</a>
Aplicações e ferramentas ajudam os alunos a gerir o seu tempo e as suas tarefas de forma eficaz	<a href="#">Google Calendar</a> , <a href="#">Todoist</a>
Ferramentas digitais tornam a aprendizagem mais interativa e envolvente através de conteúdos multimédia	<a href="#">Book Creator</a> , <a href="#">Canva</a> , <a href="#">Storyboard That</a> , <a href="#">Prezi</a> , <a href="#">Quizlet</a>
Os alunos podem explorar a criatividade e desenvolver competências utilizando ferramentas digitais	<a href="#">Canva</a> , <a href="#">Prezi</a> , <a href="#">Storyboard That</a> , <a href="#">Book Creator</a>

# Porque é Que os Alunos Devem Usar Ferramentas Digitais?

---

Os alunos devem utilizar ferramentas digitais porque oferecem inúmeras vantagens que potenciam a aprendizagem, fomentam a criatividade e prepará-los para as exigências de um mundo digital. Aqui está o porquê:

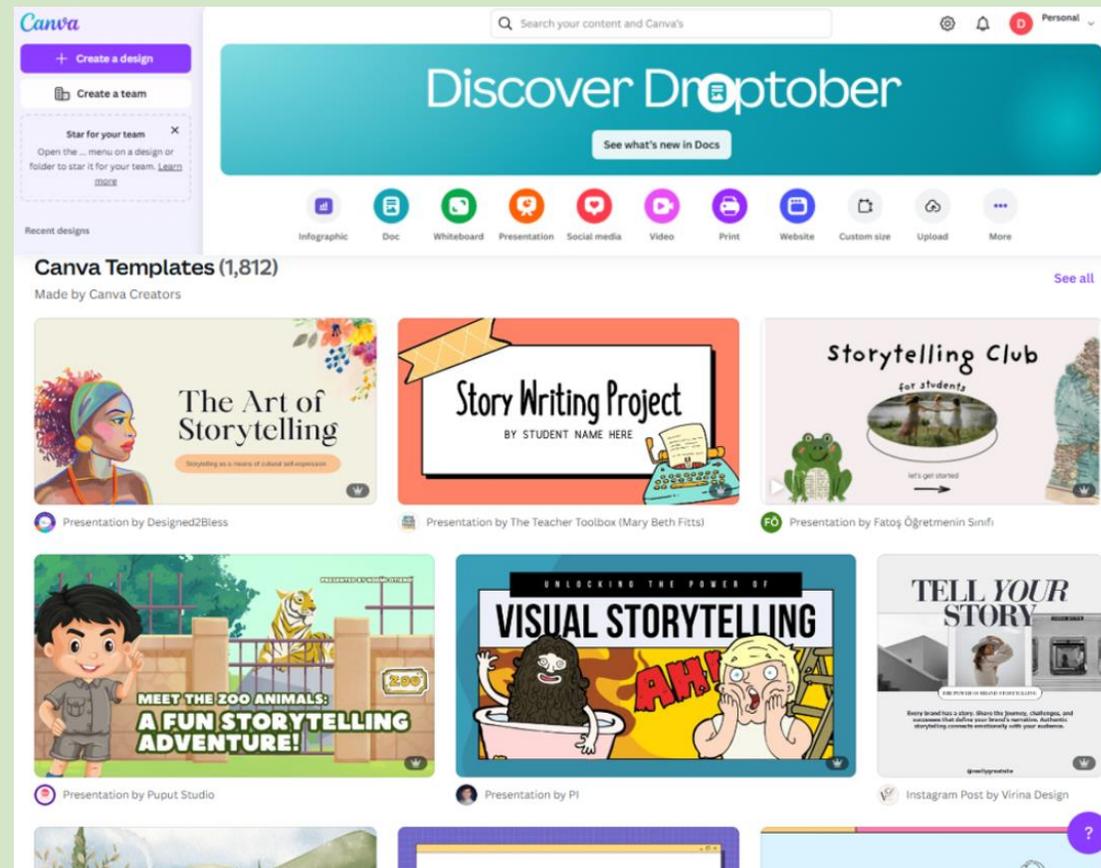
-  **Melhores Resultados de Aprendizagem:** As ferramentas digitais proporcionam acesso a diversos recursos e tornam complexos tópicos mais fáceis de compreender através de formatos multimédia
-  **Envolvimento aprimorado:** exercícios interativos e conteúdo visualmente atraente mantêm os alunos motivados.
-  **Oportunidades de colaboração:** As ferramentas digitais permitem que os alunos trabalhem juntos sem problemas, independentemente da localização.
-  **Desenvolvimento de habilidades essenciais do século 21:** o uso de ferramentas digitais prepara os alunos para futuras carreiras ensinando-lhes competências tecnológicas críticas e de comunicação digital.
-  **Aprendizagem individualizada:** Os alunos podem aprender ao seu próprio ritmo, revisitando tópicos conforme necessário para garantir uma compreensão completa.
-  **Tornar a aprendizagem mais divertida:** as crianças consideram as ferramentas digitais envolventes e divertidas. Vídeo, áudio, imagens, cor - os alunos acham divertido! Aqueles que se divertem aprendendo retêm novas informações e têm maior sucesso na sua aprendizagem.

# Canva

## O que é o Canva?

O Canva é uma ferramenta de design gráfico online gratuita que lhe permite desenhar materiais visuais sem a necessidade de competências de design gráfico. Existem vários modelos para escolher. Desde publicações nas redes sociais, vídeos, apresentações, cartazes e arte a desenhos e outros.

Existem duas versões de planos – a versão gratuita e a versão premium. Existem várias imagens gratuitas e recursos de IA fornecidos mesmo na versão gratuita da ferramenta. O Canva pode ser utilizado através de um navegador web, uma aplicação móvel ou uma aplicação para computador.



Fonte: [Canva](https://www.canva.com)

# Canva

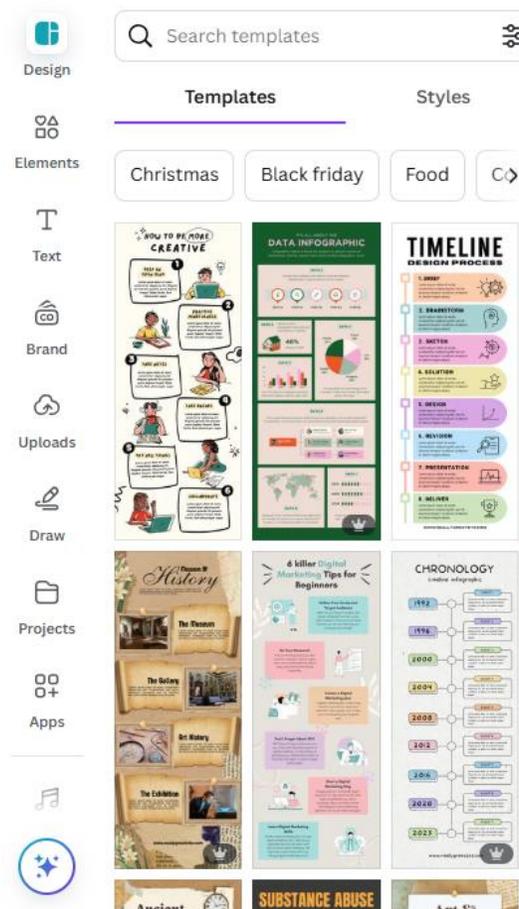
## O que pode ser encontrado?

A barra de menu útil permite que navegue na ferramenta facilmente e encontre tudo o que precisa.

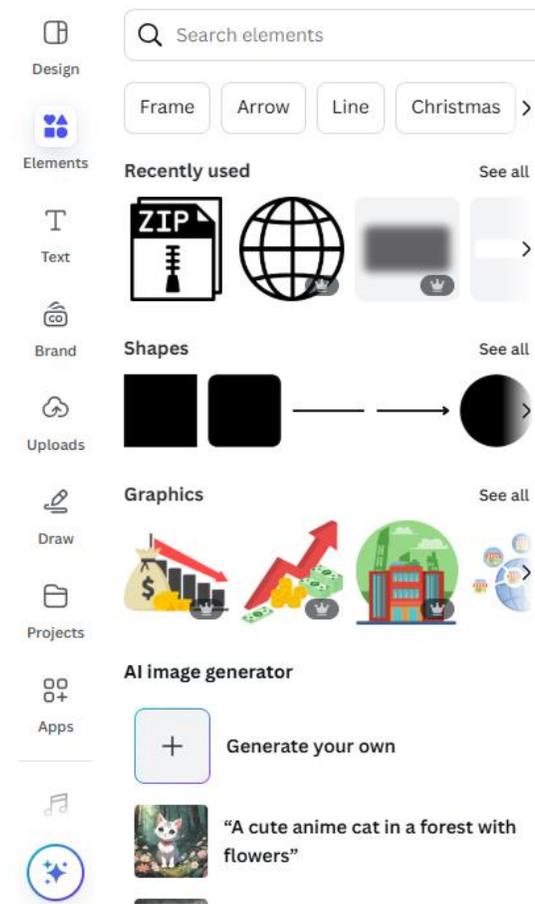
A primeira secção fornece-lhe vários modelos pré-concebidos que pode utilizar para os seus desenhos ou modelos.

Em seguida, pode encontrar todos os elementos que precisa, como fotos, vídeos e gráficos que pode usar.

Outras secções permitem-lhe criar elementos textuais, carregar as suas próprias imagens, vídeos ou música, desenhar e até utilizar inúmeras ferramentas de IA para melhorar os seus designs.



Fonte: [Canva](https://www.canva.com)



Fonte: [Canva](https://www.canva.com)

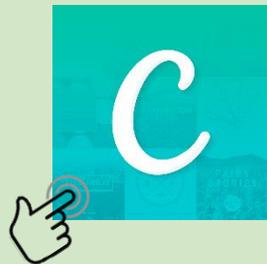
# Canva



## Canva Design School

Se quiser explorar mais recursos do Canva, pode fazer uso da Canva Design School que oferece alguns cursos sobre designs, orienta-o através de todas as suas funções e onde pode até assistir a alguns tutoriais.

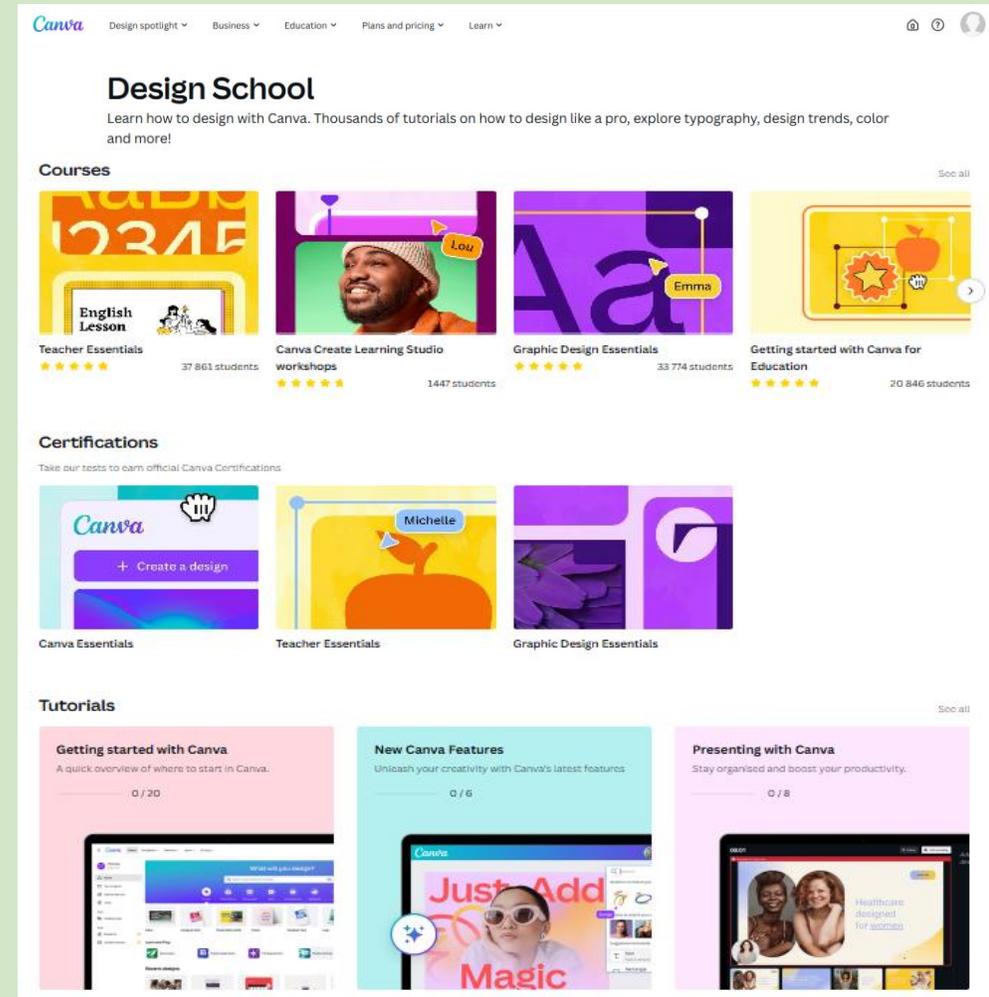
Para aceder ao Canva e à Canva Design School pode clicar nos ícones abaixo.



Canva



Canva Design School



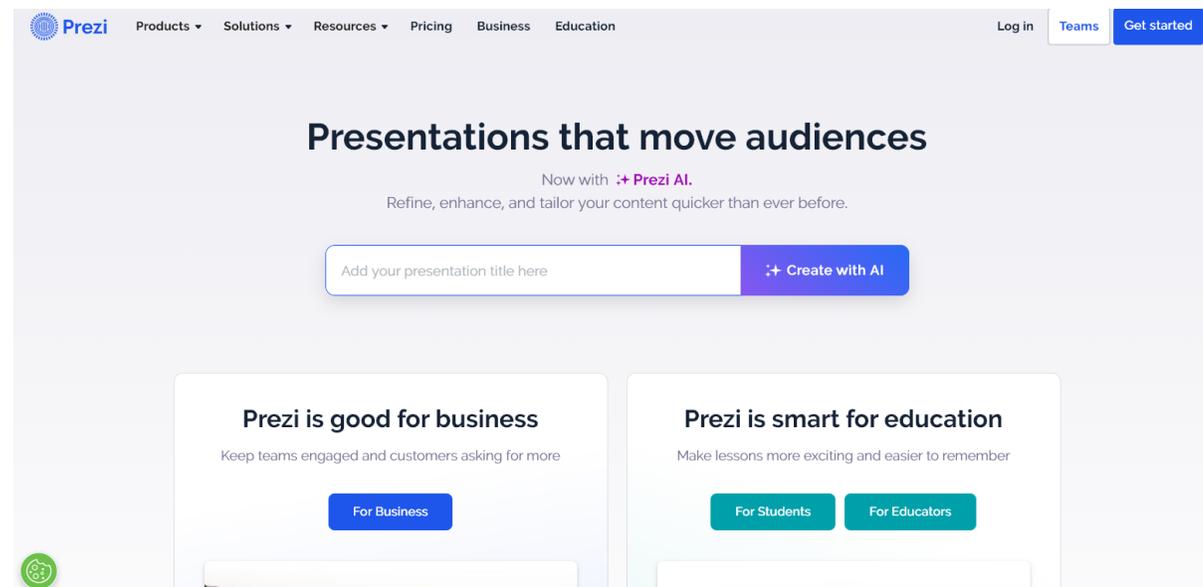
Source: [Canva](https://www.canva.com/design-school/)



## O que é Prezi?

O Prezi é uma ferramenta online para criar apresentações originais.

Oferece alguns recursos exclusivos que o distinguem de outras ferramentas como o Microsoft PowerPoint. Tornou-se mais popular nas escolas e é usado tanto por alunos como por professores. O Prezi usa uma abordagem "baseada em ecrã" em vez da abordagem padrão "slide". Portanto, a apresentação move-se e aumenta e diminui o zoom – Pode escolher como gostaria que ela ficasse.



Fonte: [Prezi](https://prezi.com)

## Como começar?

Antes de criar uma apresentação no Prezi, tem de criar a sua conta. Se concordar que as suas apresentações sejam públicas, o Prezi é totalmente gratuito.

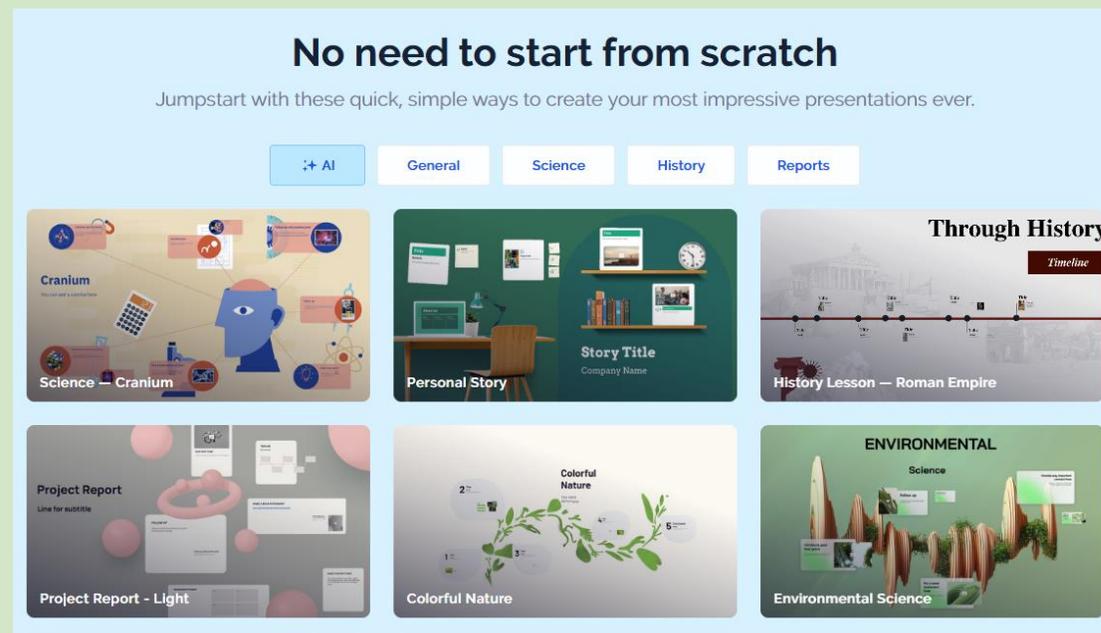
Para criar uma nova apresentação, pode escolher entre vários modelos pré-concebidos, mas também é possível criar a sua apresentação a partir do zero. Pode incluir as suas próprias fotos, vídeos e música de fundo, ou usar imagens e formas fornecidas pelo Prezi.

Uma vantagem é que pode acessar e partilhar as suas apresentações por meio de um aplicativo móvel disponível para Android e IOS.

### No need to start from scratch

Jumpstart with these quick, simple ways to create your most impressive presentations ever.

[+ AI](#) [General](#) [Science](#) [History](#) [Reports](#)



The image displays a grid of six Prezi presentation templates. The first row includes 'Cranium' (a brain diagram), 'Personal Story' (a desk with a laptop), and 'Through History' (a timeline for the Roman Empire). The second row includes 'Project Report - Light' (a 3D sphere diagram), 'Colorful Nature' (a plant diagram), and 'Environmental Science' (a 3D landscape diagram).

Fonte: [Prezi](#)

## Se precisar de ajuda...

O Prezi fornece algumas orientações sobre a criação de recursos e a gestão da sua conta.

Pode aceder a todas as ajudas necessárias clicando nos ícones abaixo.



Prezi



Tutoriais do Prezi



Exemplo do Prezi

# Storyboard That

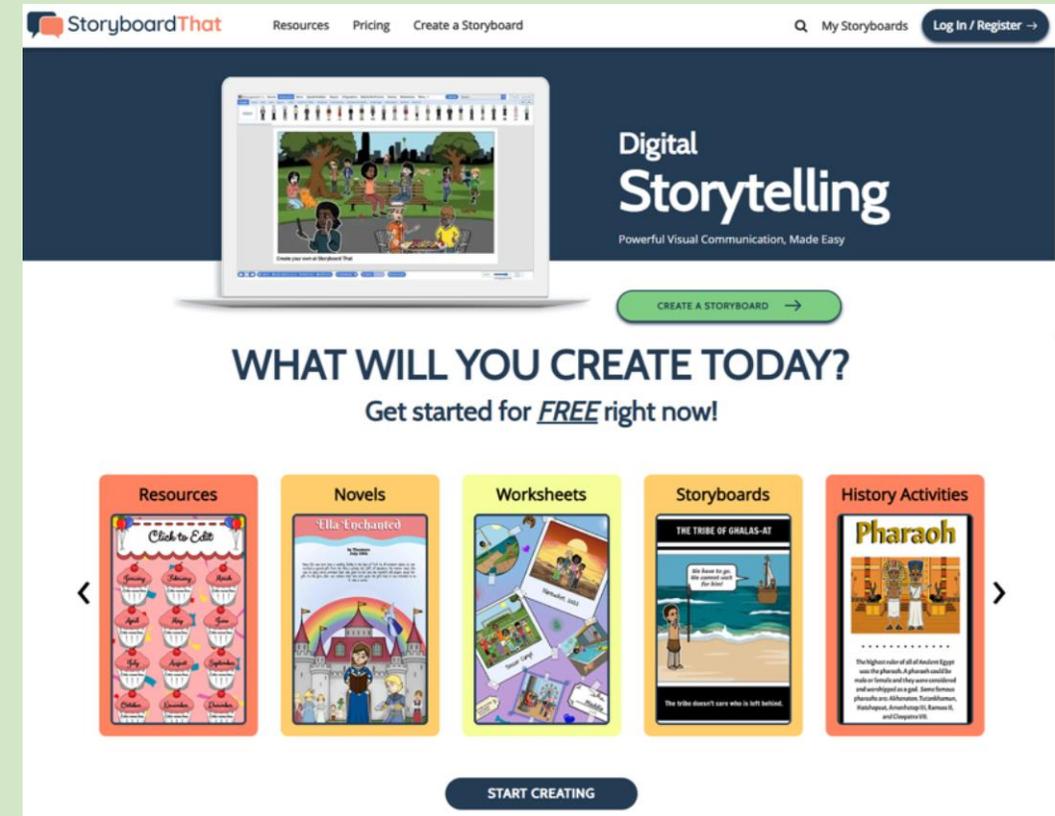


## O que é o Storyboard That?

O Storyboard That é uma ferramenta digital de storytelling que ajuda os alunos a comunicar e aprender. Permite a criação de storyboards para contar uma história visualmente envolvente. Embora tenha alguns planos acessíveis, também tem uma versão gratuita. É como uma banda desenhada que pode ser transformada até em vídeos.

Pode criar os seus próprios designs ou usar modelos prontos e ajustá-los às suas necessidades.

A ferramenta pode ser usada para apresentações de aulas e outros projetos de aula.



The screenshot shows the StoryboardThat website homepage. At the top, there is a navigation bar with the logo, 'Resources', 'Pricing', 'Create a Storyboard', a search bar, 'My Storyboards', and 'Log In / Register'. The main banner features a laptop displaying a storyboard, the text 'Digital Storytelling' and 'Powerful Visual Communication, Made Easy', and a 'CREATE A STORYBOARD' button. Below this is the headline 'WHAT WILL YOU CREATE TODAY?' and 'Get started for **FREE** right now!'. A carousel of five categories is shown: 'Resources' (a calendar), 'Novels' (a book cover for 'The Princess and the Pea'), 'Worksheets' (a collection of educational cards), 'Storyboards' (a storyboard for 'The Three of Ghalas-At'), and 'History Activities' (a storyboard for 'Pharaoh'). A 'START CREATING' button is at the bottom.

Source: [Storyboard That](https://www.storyboardthat.com/)

# Storyboard That



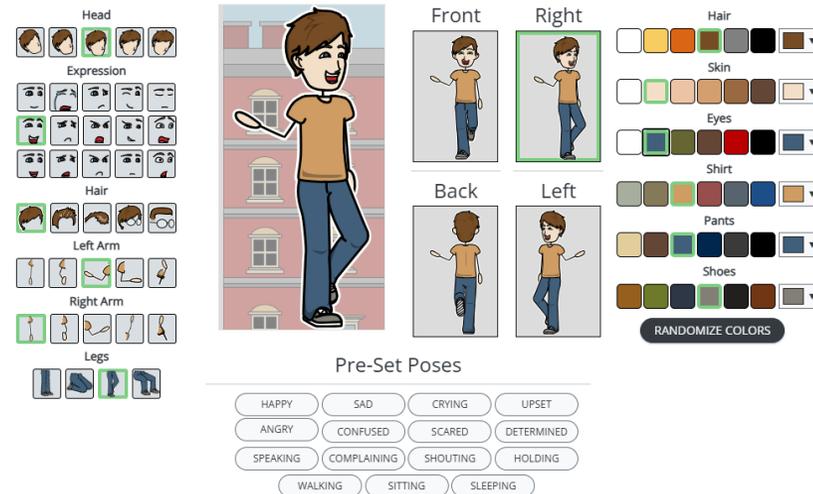
## Como começar?

Primeiro, tem que criar uma conta gratuita.

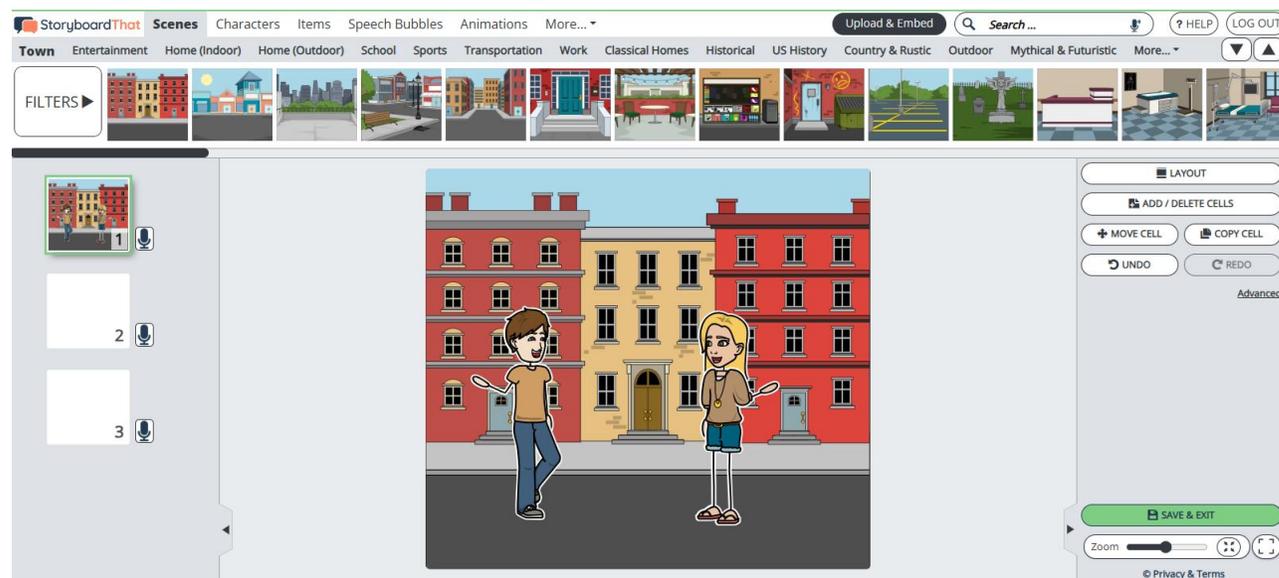
Crie um novo projeto, selecione a partir de categorias de modelo e comece a criar.

Pode mudar de cor, adicionar emoções aos personagens e mudar as suas poses.

A ferramenta em si é muito intuitiva para que os alunos não tenham problemas em usá-la. O que é útil, é que os projetos podem ser exportados como, por exemplo, apresentações do Microsoft PowerPoint.



Fonte: [Storyboard That](https://www.storyboardthat.com/)



Fonte: [Storyboard That](https://www.storyboardthat.com/)



# Storyboard That

## Ajuda com designs...

O Storyboard That é facilmente acessível através de um navegador web. Se alguém precisar de ajuda, há uma seção no site que oferece orientação adicional, desde noções básicas até operações de design mais avançadas.



**Storyboard That**



**Centro de Ajuda  
Storyboard That**



**Vídeo de Introdução**

# Book Creator

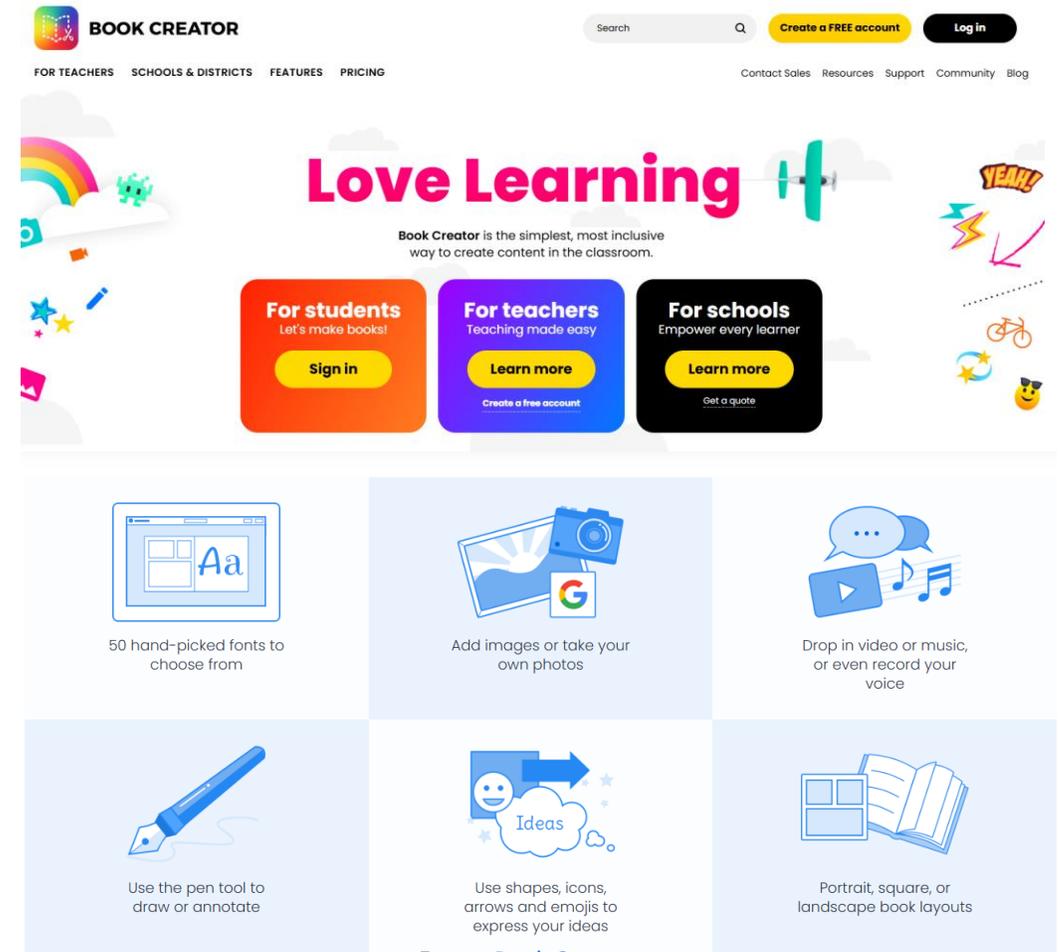


## O que é o Book Creator?

O Book Creator é uma ferramenta digital que permite aos alunos criar livros digitais sobre vários temas. Ajuda a melhorar o envolvimento dos alunos através da criação de histórias, criando o seu conteúdo. Podem desenhar, carregar imagens, vídeos, ficheiros áudio ou utilizar outros recursos online.

Também é uma boa solução para projetos de estudantes e colaboração, pois permite a colaboração em tempo real para alguns alunos trabalharem juntos num livro.

Tudo o que tem de fazer é criar a sua conta gratuita e iniciar sessão como estudante. Então, tem que criar a sua biblioteca e começar a fazer um novo livro.



The screenshot shows the Book Creator website homepage. At the top, there is a navigation bar with the Book Creator logo, a search bar, and buttons for 'Create a FREE account' and 'Log in'. Below the navigation bar, there are links for 'FOR TEACHERS', 'SCHOOLS & DISTRICTS', 'FEATURES', and 'PRICING', along with 'Contact Sales', 'Resources', 'Support', 'Community', and 'Blog'. The main content area features a large 'Love Learning' headline with a play button icon. Below this, there is a sub-headline: 'Book Creator is the simplest, most inclusive way to create content in the classroom.' Three colored boxes (orange, blue, and black) offer options for 'For students', 'For teachers', and 'For schools', each with a 'Sign in' or 'Learn more' button. Below these are six feature cards: '50 hand-picked fonts to choose from', 'Add images or take your own photos', 'Drop in video or music, or even record your voice', 'Use the pen tool to draw or annotate', 'Use shapes, icons, arrows and emojis to express your ideas', and 'Portrait, square, or landscape book layouts'.

Fonte: [Book Creator](https://www.bookcreator.com/)

# Book Creator



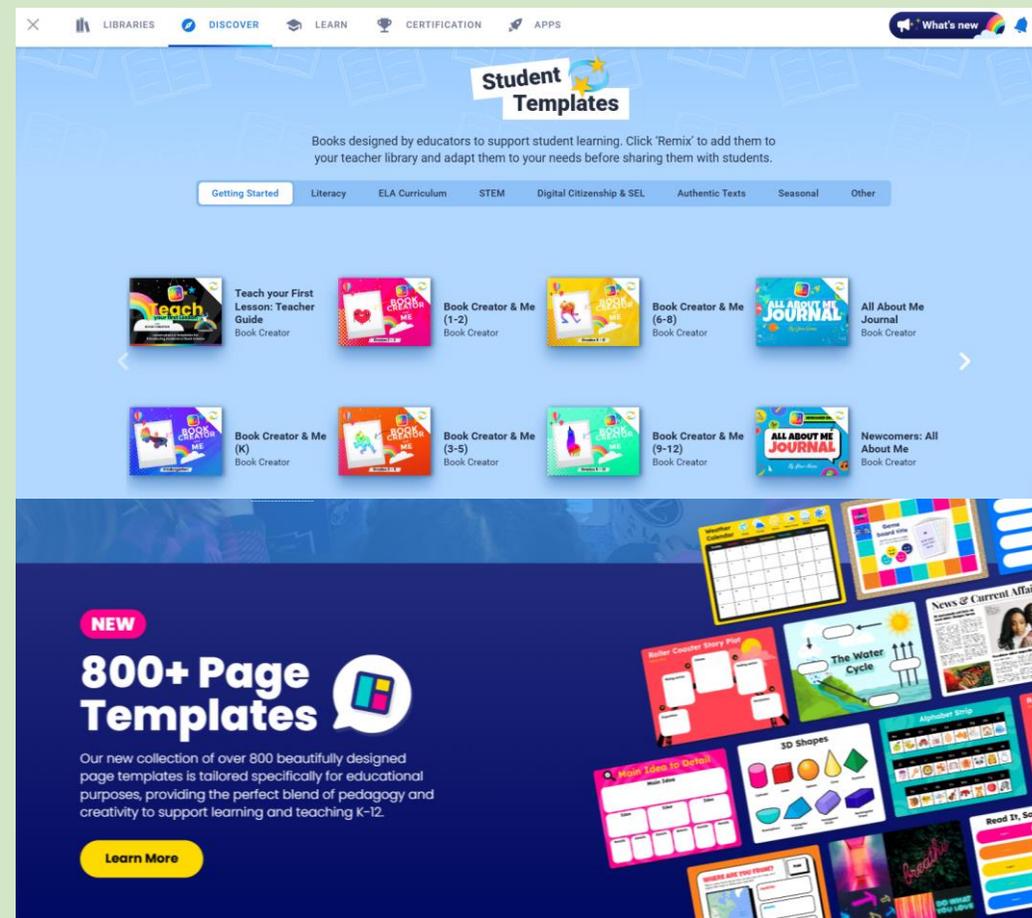
## O que pode criar com a sua conta gratuita?

Pode criar 40 livros com todas as funções, exceto para colaboração em tempo real (para desbloquear esta função tem que escolher um programa premium - \$ 12 / mês).

Os livros podem ser lidos pela função Read To Me, tornando-o acessível para pessoas com problemas de leitura, baixa visão ou outras deficiências.

O Book Creator oferece várias categorias de livros como história, ciência, artes criativas, línguas, artes e outros.

Os livros criados podem ser descarregados e partilhados, por exemplo, nas redes sociais.



Fonte: [Book Creator](https://www.bookcreator.com/)

# Book Creator

## Conhecer a ferramenta

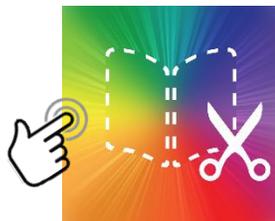
O Book Creator tem, sem dúvida, muitas funções e, embora seja uma ferramenta intuitiva, seria útil alguma ajuda ou orientação inicial.

O Book Creator oferece alguns vídeos mostrando como usar várias funções. Os vídeos podem ser encontrados no site e no canal do YouTube.

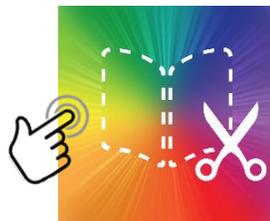
Clique nos ícones abaixo para se familiarizar com a ferramenta.



**Book Creator**



**Exemplo de livro 1**



**Exemplo de Livro 2**



**Book Creator  
e a Sala de Aula**



**Vídeo  
Introdutório**



**Colaboração em  
tempo real**

# Conceitos Úteis



- 1. Integração Multimédia**  
O uso de vários formatos de média digital (vídeos, áudio, imagens e texto) para criar narrativas envolventes. Ferramentas como o Canva tornam mais fácil para os alunos combinarem esses elementos.
- 2. Storyboard interativo**  
Uma abordagem digital para planear e organizar uma história com o uso de plataformas como o Storyboard That. Isso ajuda a visualizar a estrutura narrativa.

# Integração Multimédia

## Definição

A narrativa digital prospera com a mistura perfeita de diversos tipos de mídia para criar uma narrativa dinâmica. Em vez de depender apenas do texto, a integração multimídia permite que os criadores aprimorem as suas histórias com visuais, sons e interatividade. Por exemplo, um aluno que cria uma narrativa ambiental pode incluir fotografias do ambiente, a música de fundo pode referir-se aos sons da natureza.

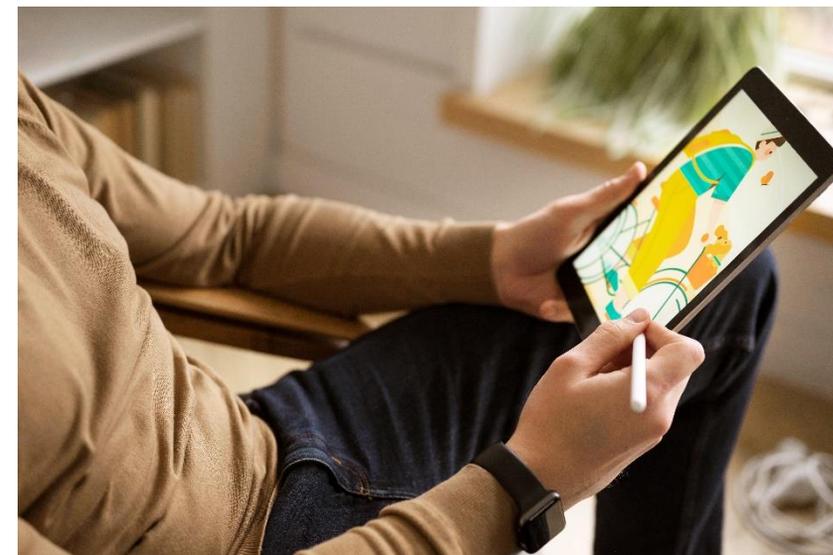


Fonte: [Freepik](#)

# Storyboard Interativo

## Definição

O storyboard é uma etapa de planeamento crucial na narrativa, fornecendo um esboço visual do fluxo da narrativa. As ferramentas digitais elevam esse processo, tornando-o interativo e colaborativo. Com ferramentas como o Storyboard That, os alunos podem mapear as suas histórias cena por cena, adicionar elementos visuais e anotar detalhes importantes. O Storyboard That também promove o trabalho em equipa, já que vários usuários podem contribuir e refinar o storyboard em tempo real.



Fonte: [Freepik](#)

# Dica Prática #1



## Questão

Dificuldade em criar um conteúdo visualmente atraente:  
Muitos alunos têm dificuldade em criar layouts e designs visualmente atraentes devido à falta de habilidades de design.

## O que fazer...

Use modelos pré-projetados disponíveis em ferramentas. A maioria deles oferece interfaces amigáveis com recursos de arrastar e soltar e modelos personalizáveis adaptados para contar histórias. Selecione um modelo que corresponda ao seu tom narrativo e personalize fontes, cores e elementos visuais para se adequar ao seu tema.

# Dica Prática #2



## Questão

Falta de mídia de alta qualidade: incorporar visuais e áudio que se alinhem com a sua história pode ser um desafio, especialmente ao adquirir mídia de alta qualidade e de uso gratuito.

## O que fazer...

Use bibliotecas de mídia gratuitas, como Unsplash, Pexels e Pixabay para imagens e vídeos de alta resolução. Para áudio, sites como Free Music Archive ou Pixabay Music oferecem faixas de fundo gratuitas. Há também uma abundância de mídia livre no Canva. Certifique-se de creditar os criadores adequadamente, se necessário.

# Verifique o Que Aprendeu

---

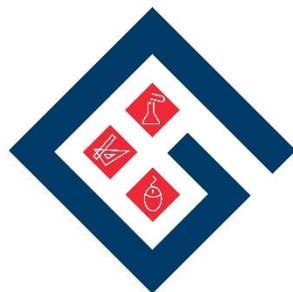
- 01.** Sei como determinadas ferramentas digitais melhoram a eficiência da aprendizagem, oferecendo soluções acessíveis para tarefas complexas.
- 02.** Sei como posso utilizar determinadas ferramentas digitais para melhorar o meu processo de aprendizagem e torná-lo mais interessante.
- 03.** Sei que tipo de ferramentas digitais estão disponíveis e o que posso criar usando-as.
- 04.** Sei como aplicar ferramentas digitais no meu dia-a-dia para melhorar a minha produtividade e rotina de aprendizagem.



Agrupamento de Escolas  
Marinhas do Sal  
Rio Maior



European  
Learning  
Centre



Istituto di Istruzione Superiore  
Michele Giua Cagliari



Cofinanciado pela  
União Europeia

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.