



Cofinanciado por  
la Unión Europea



# Herramientas Digitales 4 Docentes:

Empoderar a los educadores para  
enseñar Economía Circular de  
manera efectiva



Esta obra está bajo una Licencia Creativa .

# LISTA DE TEMAS

1. La economía circular explicada 2. Preparación para el horario de verano



3. Herramientas digitales para docentes



4. Herramientas digitales para estudiantes



5. Contar historias sobre Economía circular



6. Desarrollo de habilidades



7. Implementación del horario de verano en las escuelas



8. Competencias Inicadoras para el futuro



# AL FINAL DE ESTA SECCIÓN USTED PODRÁ...

- 1.** Comprender el papel de las herramientas digitales en la educación: aprender cómo mejoran la enseñanza y el aprendizaje .
- 2.** Reconocer los beneficios de usar herramientas digitales: explorar cómo mejoran la participación, la colaboración y la eficiencia en el aula.
- 3.** Identificar las mejores prácticas para la implementación de herramientas digitales: Obtener estrategias para una integración efectiva en diversas materias.
- 4.** Aplicar consejos prácticos para superar desafíos: aprenda soluciones viables para problemas comunes, como recursos y habilidades técnicas limitados.

# DESCRIPCIÓN GENERAL



Las herramientas digitales están transformando la forma en que se imparte y se recibe la educación. Pueden hacer que la enseñanza sea más eficaz, colaborativa y eficiente. Estas herramientas permiten a los docentes crear experiencias de aprendizaje dinámicas y adaptables que involucran activamente a los estudiantes para brindarles una educación impactante.

Para los docentes, las herramientas digitales no son solo un medio para impartir contenido, sino también un recurso poderoso para ahorrar tiempo, simplificar tareas y apoyar la instrucción diferenciada al abordar las necesidades únicas de los estudiantes. Proporcionan información valiosa en tiempo real sobre el progreso del estudiante, lo que permite a los educadores identificar las áreas más débiles y adaptar sus estrategias de enseñanza en consecuencia. El uso exitoso de las herramientas digitales requiere una planificación minuciosa, pero los beneficios son numerosos. Los educadores deben alinear las herramientas elegidas con sus objetivos de aprendizaje para garantizar que mejoren eficazmente su proceso de enseñanza. Al integrar herramientas digitales en sus prácticas, los docentes no solo mejoran su capacidad para impartir lecciones efectivas a los estudiantes, sino que también los preparan para un futuro digital. Habilidades que ahora son cada vez más esenciales en un mundo donde la tecnología juega un papel central en nuestra vida cotidiana.



# ¿Qué son las herramientas digitales?

## Definición

Las herramientas digitales son aplicaciones, plataformas o software diseñados para facilitar los procesos de enseñanza y aprendizaje. Abarcan desde plataformas colaborativas como pizarras virtuales hasta herramientas de creación multimedia y sistemas de gestión de aulas. Al integrar estas herramientas, los docentes pueden crear experiencias de aprendizaje más interactivas, personalizadas y eficientes.



# Tipos de herramientas digitales

Tipo de herramienta digital	Objetivo	Ejemplos
<b>Herramientas colaborativas</b>	Facilitar el trabajo en equipo y la comunicación en tiempo real.	<a href="#">Documentos de Google</a> , <a href="#">Microsoft Teams</a> , <a href="#">Miro</a>
<b>Herramientas multimedia</b>	Permitir la creación de vídeos, presentaciones y elementos visuales.	<a href="#">Canva</a> , <a href="#">Animoto</a> , <a href="#">Prezi</a>
<b>Herramientas de evaluación</b>	Habilite cuestionarios, encuestas y seguimiento del rendimiento.	<a href="#">Kahoot</a> , <a href="#">Socrative</a> , <a href="#">Quizizz</a>
<b>Herramientas organizativas</b>	Ayude a administrar horarios, realizar un seguimiento del progreso y organizar recursos.	<a href="#">Trello</a> , <a href="#">Asana</a> , <a href="#">Calendario de Google</a>
<b>Sistemas de gestión del aprendizaje (LMS)</b>	Proporcionar plataformas para distribuir y gestionar contenido educativo.	<a href="#">Moodle</a> , <a href="#">Edmodo</a>

# ¿Cómo son útiles las herramientas digitales?



- Mejoran la educación al facilitar la interactividad y fomentar la colaboración. Además, pueden optimizar las tareas administrativas, lo que permite a los docentes ahorrar mucho tiempo y esfuerzo. Las herramientas digitales ayudan a abordar los diversos estilos de aprendizaje al proporcionar recursos multimedia, fomentar la participación estudiantil mediante elementos gamificados y simplificar la planificación y la calificación de las clases para los docentes.



# ¿Cómo son útiles las herramientas digitales?



## Personalización del aprendizaje

Las herramientas digitales pueden ayudar a los docentes a adaptar las experiencias de aprendizaje de los estudiantes a sus necesidades de aprendizaje individuales aprovechando las plataformas y herramientas LMS para monitorear el progreso.



## Evaluación del desempeño

Realice encuestas, sondeos o cuestionarios para medir la comprensión y recopilar comentarios instantáneos utilizando herramientas de evaluación.



## Facilitando la colaboración

La implementación de herramientas colaborativas para proyectos grupales y aprendizaje entre pares puede fomentar el trabajo en equipo y las habilidades de comunicación.



## Agilización de la administración

Utilice diferentes herramientas organizativas para realizar un seguimiento de las tareas, comunicarse de manera eficiente con los estudiantes y los padres, así como administrar los planes de lecciones, entre otras cosas.



# Beneficios de las herramientas digitales para los docentes



## Involucra a los estudiantes de manera más efectiva

Las herramientas digitales pueden convertir el aprendizaje pasivo en una experiencia interactiva. Captan la atención de los estudiantes y mantienen su interés, una de las principales dificultades que enfrentan los docentes en las clases tradicionales.



## Ahorra tiempo con herramientas listas para usar

Las herramientas digitales pueden simplificar la planificación de lecciones con plantillas prediseñadas y pueden reducir el esfuerzo necesario para crear materiales atractivos desde cero.



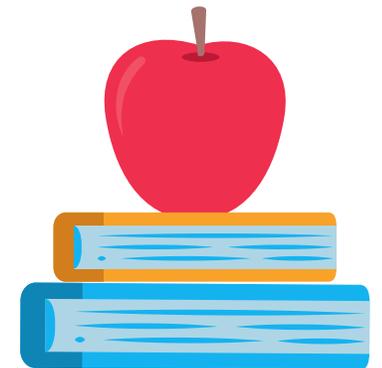
## Se alinea con los objetivos curriculares actuales

Apoya habilidades del siglo XXI como la alfabetización digital y la creatividad y puede integrarse fácilmente con objetivos de enseñanza interdisciplinarios.



## Proporciona información y seguimiento de los estudiantes.

Puede ayudar a evaluar la comprensión de los conceptos por parte de los estudiantes a través de sus creaciones, identificar errores y áreas de mejora, así como ofrecer una perspectiva interna de sus propias perspectivas y opiniones. También puede ser una herramienta útil para el seguimiento del progreso de los estudiantes.



# Integrando digital herramientas en el aula



-  **Planifique su lección:** defina los objetivos y los resultados deseados
-  **Seleccione las herramientas adecuadas:** elija según los requisitos del proyecto y las necesidades de los estudiantes.
-  **Proporcionar orientación:** asegúrese de que tanto los profesores como los estudiantes comprendan cómo utilizar las herramientas.
-  **Facilitar el uso:** Ofrecer tutoriales mientras los estudiantes interactúan con las herramientas.
-  **Compartir y ajustar:** presentar historias y discutir aprendizajes .



# Mejores prácticas para profesores



## Establecer objetivos claros

Define cuáles son los objetivos que esperas que los estudiantes alcancen



## Proporcionar recursos suficientes

Ofrece plantillas, ejemplos, tutoriales y soporte.



## Empieza poco a poco

Empieza con tareas fáciles y aumenta su dificultad poco a poco.



## Permitir la colaboración

Utilice herramientas que fomenten el trabajo en equipo



## Garantizar la accesibilidad

Elija herramientas que sean fáciles de usar e inclusivas



# Superando desafíos



## Limitaciones

Para evitar esto en la medida de lo posible, asegúrese de antemano de tener acceso a los dispositivos necesarios y a internet. Si sabe que esto puede ser un desafío, opte por herramientas sin conexión que aún puedan usarse. Utilice herramientas gratuitas o de bajo costo que funcionen en varios dispositivos.



## Gestión del tiempo

Integrar herramientas digitales en el aula puede requerir bastante tiempo. Asegúrese de establecer plazos y puntos de control realistas y lo suficientemente flexibles como para adaptarse a las necesidades de los estudiantes y al currículo.



## Brecha

No todos los estudiantes tendrán el mismo nivel de habilidades; ofrezca sesiones de capacitación si es necesario. Si trabaja en grupo, empareje a los estudiantes con conocimientos tecnológicos con otros con menos habilidades para crear un sistema de apoyo entre ellos.



# Evaluación de la narración digital



## Monitorizar datos de rendimiento

Para ver si estas herramientas cumplen los objetivos de aprendizaje y son útiles para su recorrido de aprendizaje.



## Comentarios de los estudiantes

Pida a los estudiantes que le den su opinión sobre lo que fue fácil o complicado acerca de la herramienta, pregúnteles si la volverían a utilizar y qué otros recursos necesitarían.



## Crear rúbricas

Para medir la eficacia con la que los estudiantes utilizan las herramientas en clase



# CONCEPTOS ÚTILES



- 1. Interactividad**  
Involucrar a los estudiantes a través de contenido interactivo en herramientas digitales.
- 2. Automatización**  
Ahorre tiempo con herramientas que pueden realizar tareas repetitivas por usted
- 3. Colaboración**  
Promover el trabajo en conjunto con diferentes plataformas compartidas
- 4. Accesibilidad**  
Garantizar que las herramientas sean fáciles de usar para todos los estudiantes



# CONCEPTO 1

## Definición

Interactividad: Las herramientas digitales permiten a los estudiantes participar activamente en el aula, lo que los hace interesados y comprometidos en su recorrido de aprendizaje.

## Por qué es importante

Esto mantiene a los estudiantes interesados y puede reforzar la comprensión de los conceptos aprendidos.

## Ejemplo

Pizarras virtuales para generar ideas durante la clase, incluso en una clase on line



# CONCEPTO 2

## Definición

Automatización : Son herramientas que pueden simplificar tareas repetitivas como la calificación o la asistencia

## Por qué es importante

Esto puede ahorrarles a los docentes mucho tiempo que pueden invertir en mejorar sus otras tareas.

## Ejemplo

Plataformas de exámenes on line que tienen puntuación automática, evitan que los profesores tengan que calificar manualmente.



# CONCEPTO 3

## Definición

Colaboración: Herramientas digitales que permiten el trabajo en grupo y la interacción simultánea en la vida real.

## Por qué es importante

Desarrolla importantes habilidades de comunicación y capacidad de trabajo en equipo.

## Ejemplo

Documentos compartidos para proyectos grupales donde cada participante puede editar, compartir y comentar el trabajo de los demás.



# CONCEPTO 4

## Definición

Accesibilidad: Las herramientas digitales pueden brindar oportunidades iguales para que todos los estudiantes aprendan a su propio ritmo y con sus propias necesidades diversas.

## Por qué es importante

Garantiza la inclusión y atiende a todos los estudiantes con diversas necesidades.

## Ejemplo

Funciones de texto a voz o subtítulos



# CONSEJO PRÁCTICO #1

---



## Asunto

Los profesores pueden sentirse abrumados al integrar nuevas herramientas .

## ¿Qué hacer?

Comience con herramientas familiares

Comience con herramientas fáciles de usar en las que tenga buenos conocimientos. Pueden ser opciones comunes y amigables de uso generalizado, como Kahoot.



# CONSEJO PRÁCTICO #2

---



## Asunto

Los estudiantes pueden dudar en probar nuevas herramientas.

## ¿Qué hacer?

Fomentar la exploración

Permita que los estudiantes tengan tiempo para explorar herramientas a través de actividades simples y guiadas antes de aplicarlas a tareas más difíciles.



# CONSEJO PRÁCTICO #3

---



## Asunto

Los profesores o estudiantes pueden tener dificultades con la estructura y el formato al iniciar un proyecto.

## ¿Qué hacer?

Utilice plantillas siempre que sea posible

Proporciona plantillas prediseñadas para herramientas como Canva o Book Creator. Incluye indicaciones o marcadores de posición en las plantillas para ayudarte a enfocarte en el uso de las herramientas. Puedes modificar estas plantillas a medida que ganes confianza y creatividad.



# CONSEJO PRÁCTICO #4

---



## Asunto

Los docentes podrían comenzar a utilizar una herramienta digital sin una meta u objetivo claro a la vista.

## ¿Qué hacer?

Centrarse en los objetivos

Alinea siempre las características de la herramienta con las necesidades específicas que quieres lograr dentro o fuera del aula.



# CONSEJO PRÁCTICO #5

---



## Asunto

Es posible que los profesores no sepan exactamente qué tan útiles son las herramientas que utilizan.

## ¿Qué hacer?

Recopile comentarios de los estudiantes sobre sus experiencias con la herramienta y, con estos comentarios, ajuste el uso de la herramienta según sea necesario.



# COMPRUEBA QUÉ HAS APRENDIDO

---

- 01.** Entiendes qué son las herramientas digitales y cómo mejoran la educación.
- 02.** Has explorado cómo las herramientas digitales mejoran la participación, la colaboración y la eficiencia en el aula.
- 03.** Conoce las mejores prácticas para integrar herramientas digitales, abordar desafíos y promover la inclusión.
- 04.** Estás equipado con consejos prácticos para implementar herramientas digitales de manera efectiva en tu práctica docente.

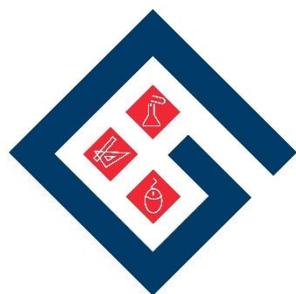




Agrupamento de Escolas  
Marinhas do Sal  
Rio Maior



European  
Learning  
Centre



Istituto di Istruzione Superiore  
Michele Giua Cagliari



Cofinanciado por  
la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados son, sin embargo, responsabilidad exclusiva del/de los autor(es) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.