



# CEDIS

## Kreislaufwirtschaft durch digitales Geschichtenerzählen

### Werkzeugkasten



**Kofinanziert von der  
Europäischen Union**

Von der Europäischen Union finanziert. Die geäußerten Ansichten und Meinungen entsprechen jedoch ausschließlich denen des Autors bzw. der Autoren und spiegeln nicht zwingend die der Europäischen Union oder der Europäischen Exekutivagentur für Bildung und Kultur (EACEA) wider. Weder die Europäische Union noch die EACEA können dafür verantwortlich gemacht werden.

# Inhaltsverzeichnis

1. <i>Book Creator</i> .....	3
2. <i>Adobe Spark</i> .....	4
3. <i>Microsoft PowerPoint</i> .....	5
4. <i>Storybird</i> .....	6
5. <i>Twine</i> .....	7
6. <i>WeVideo</i> .....	8
7. <i>Toonly</i> .....	9
8. <i>StoryMapJS</i> .....	11
9. <i>Animoto</i> .....	12
10. <i>ThingLink</i> .....	13
11. <i>Canva</i> .....	14
12. <i>Genially</i> .....	15
13. <i>Prezi</i> .....	16
14. <i>Mentimeter</i> .....	18
15. <i>Go!Animate (Vyond)</i> .....	19
16. <i>MakeBeliefsComix</i> .....	20
17. <i>Vev</i> .....	21
18. <i>CreAPPcuentos</i> .....	22
19. <i>Sway</i> .....	23
20. <i>StoryJumper</i> .....	24
21. <i>Pixton</i> .....	25
22. <i>Buncee</i> .....	26
23. <i>Storyboard That</i> .....	28
24. <i>Animaker</i> .....	29
25. <i>Powtoon</i> .....	30
26. <i>Haiku Deck</i> .....	31
27. <i>Lumen5</i> .....	32
28. <i>Adobe Express</i> .....	33
29. <i>Nearpod</i> .....	34
30. <i>Flipsnack</i> .....	35

## 1. Book Creator

Name	Book Creator
<b>Beschreibung</b>	Book Creator ist eine vielseitige und benutzerfreundliche App, mit der Nutzer interaktive E-Books, Comics, Präsentationen und vieles mehr erstellen können. Die App ist sowohl für iOS als auch für Android verfügbar und bietet eine intuitive Benutzeroberfläche, die für Kinder, Jugendliche und Erwachsene gleichermaßen zugänglich ist.
<b>Schlagwörter</b>	Kreativität, Interaktivität, Teamwork
<b>Sprachen(n)</b>	Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Portugiesisch, Italienisch, Niederländisch, Chinesisch, Japanisch, Koreanisch, Russisch, Arabisch, Türkisch, Schwedisch, Norwegisch, Dänisch, Finnisch, Polnisch, Ungarisch, Tschechisch, Griechisch und Hebräisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Die App „Book Creator“ eignet sich für eine breite Zielgruppe und kann von verschiedenen Nutzergruppen in unterschiedlichen Kontexten verwendet werden. Beispielsweise können Schüler*innen aller Altersstufen die App nutzen, um eigene Geschichten zu schreiben, Präsentationen zu gestalten, Projektarbeiten zu dokumentieren und Multimedia-Berichte zu erstellen, oder Lehrer können Book Creator verwenden, um interaktive Lernmaterialien zu erstellen: E-Books, Comics, Präsentationen, Graphic Novels, Reisetagebücher.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Es verfügt über eine benutzerfreundliche Oberfläche, Vorlagen und Anleitungen, interaktive Tutorials und ein Support-Team, an das Sie sich bei Fragen wenden können.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Anfangs kann das Tool kostenlos genutzt werden. Die kostenlose Version hat eingeschränkte Optionen und Nutzer*innen können maximal 40 Bücher erstellen. Das Premium-Paket kostet 10 Euro pro Monat.

	Für ein Premium-Abonnement gibt es außerdem einen Rabatt für Bildungszwecke.
<b>Logo des Tools</b>	 <b>BOOK CREATOR</b>
<b>Link</b>	<a href="https://bookcreator.com/">https://bookcreator.com/</a>

## 2. Adobe Spark

<b>Name</b>	<b>Adobe Spark</b>
<b>Beschreibung</b>	Adobe Spark ist eine benutzerfreundliche Plattform zum Erstellen von Grafiken, Websites und Videos. Mit einer Vielzahl von Vorlagen und intuitiven Tools können Benutzer*innen schnell und einfach ansprechende Multimedia-Inhalte erstellen.
<b>Schlagwörter</b>	Grafikdesign, Webdesign, Videobearbeitung, Präsentationen, Kreativität
<b>Sprache(n)</b>	Adobe Spark ist in einer Vielzahl von Sprachen verfügbar, darunter Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Portugiesisch, Chinesisch, Japanisch, Arabisch und viele mehr.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Grafiken für soziale Medien, Blogbeiträge, Schulpräsentationen, digitale Storytelling-Projekte, Werbematerialien
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Es gibt eine intuitive Benutzeroberfläche und eine Vielzahl von Vorlagen, die den Erstellungsprozess vereinfachen. Es stehen einfache Bearbeitungswerkzeuge zur Verfügung, für die keine umfangreichen technischen Kenntnisse erforderlich sind.

	Einige fortgeschrittenere Funktionen erfordern eine kurze Einarbeitungszeit.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Adobe Spark bietet eine kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen sowie kostenpflichtige Abonnements mit erweiterten Funktionen.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://blog.adobe.com/de/topics/spark">https://blog.adobe.com/de/topics/spark</a>

### 3. Microsoft PowerPoint

<b>Name</b>	<b>Microsoft PowerPoint</b>
<b>Beschreibung</b>	Microsoft PowerPoint ist eine weit verbreitete Präsentationssoftware, die auch im Bereich des digitalen Storytelling vielfältig eingesetzt werden kann. Mit seinen umfangreichen Funktionen zum Erstellen von Folien, Hinzufügen von Text, Bildern, Grafiken, Audio- und Videoelementen bietet PowerPoint eine intuitive Plattform, um Geschichten visuell zu erzählen. Mit der Möglichkeit von Animationen, Übergängen und Interaktivität können Storyteller komplexe Ideen visualisieren und das Publikum in ihre Geschichten einbeziehen.
<b>Schlagwörter</b>	Präsentationen, Folien, Animationen
<b>Sprache(n)</b>	PowerPoint ist in allen gängigen Sprachen verfügbar.

<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Microsoft PowerPoint ist ein vielseitiges Präsentationsprogramm, das sich ideal für eine Vielzahl von Anwender*innen und Anwendungsfällen eignet.  Präsentationen, Folienlayouts, Texte, Bilder, Grafiken, Tabellen, Diagramme, Animationen, interaktive Inhalte, Multimedia-Elemente
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	3  Fortgeschrittenere Funktionen wie das Erstellen benutzerdefinierter Animationen und das Entwerfen interaktiver Präsentationen erfordern eine gewisse Einarbeitungszeit und zusätzlichen Zeitaufwand, um sie effektiv zu beherrschen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Microsoft PowerPoint ist in verschiedenen Versionen erhältlich, unter anderem als Teil der Microsoft Office-Suite und als eigenständiges Abonnement für Microsoft 365. Die Preise variieren je nach Land, Währung, aktuellem Angebot und Lizenzbedingungen.
<b>Logo des Tools</b>	 The logo for Microsoft PowerPoint, featuring a large orange circle with a white 'P' inside, with a smaller orange square to the left.
<b>Link</b>	<a href="https://www.microsoft.com/de-de/microsoft-365/powerpoint?market=de">https://www.microsoft.com/de-de/microsoft-365/powerpoint?market=de</a>

#### 4. Storybird

<b>Name</b>	Storybird
<b>Beschreibung</b>	Storybird ist eine kreative Plattform, auf der Nutzer*innen ihre eigenen Geschichten mit wunderschönen Illustrationen erstellen können. Anhand einer Vielzahl von Bildern von Künstler*innen können Nutzer*innen ihre

	eigenen Erzählungen entwickeln und diese mit anderen teilen.
<b>Schlagwörter</b>	Kreativität, Illustrationen, Geschichtenerzählen
<b>Sprache(n)</b>	Storybird Ist in allen gängigen Sprachen verfügbar.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Lehrkräfte und Pädagog*innen: Storybird ermöglicht es Lehrkräften, kreative Schreibprojekte in ihren Unterricht zu integrieren, indem es Schüler*innen eine motivierende Möglichkeit bietet, ihre Sprach- und Schreibfähigkeiten zu verbessern.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Storybird ist relativ benutzerfreundlich und intuitiv zu bedienen, selbst für Personen ohne Vorkenntnisse. Die Plattform bietet eine Vielzahl von Tools und Vorlagen, mit denen Benutzer*innen ganz einfach ihre eigenen Geschichten erstellen können. Dank seiner Benutzerfreundlichkeit ist Storybird für Menschen jeden Alters und Bildungsniveaus zugänglich.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Storybird bietet sowohl eine kostenlose Version als auch kostenpflichtige Abonnements mit erweiterten Funktionen an. Die Kosten für die kostenpflichtigen Abonnements variieren je nach Funktionen und Nutzungsdauer.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://storybird.com/">https://storybird.com/</a>

## 5. Twine

<b>Name</b>	<b>Twine</b>
<b>Beschreibung</b>	Twine ist eine Open-Source-Plattform für die Erstellung interaktiver Geschichten und

	textbasierter Spiele. Sie ermöglicht es Benutzer*innen, Hypertext-Geschichten zu erstellen, in denen Leser*innen Entscheidungen treffen und den Verlauf der Handlung beeinflussen können.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktive Geschichten, textbasierte Spiele
<b>Sprache(n)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Jugendliche und junge Erwachsene: Twine kann eine attraktive Plattform für Jugendliche und junge Erwachsene sein, die kreative Geschichten entwickeln und interaktive Spiele spielen möchten.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Twine bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche und verwendet eine einfache Auszeichnungssprache, mit der auch Nicht-Programmierer*innen interaktive Geschichten erstellen und teilen können.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	0
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://twinery.org/">https://twinery.org/</a>

## 6. WeVideo

<b>Name</b>	<b>WeVideo</b>
<b>Beschreibung</b>	WeVideo ist eine cloudbasierte Videobearbeitungsplattform für Web, Mobilgeräte, Windows und MacOS, mit der Benutzer*innen mühelos Videos in professioneller Qualität erstellen können. Mit einer Reihe von Bearbeitungswerkzeugen und Funktionen für die Zusammenarbeit

	vereinfacht WeVideo den Prozess der Videoerstellung für Einzel-personen und Teams.
<b>Schlagwörter</b>	Videobearbeitung, cloudbasiert, Zusammenarbeit
<b>Sprache(n)</b>	WeVideo ist in mehreren Sprachen verfügbar, darunter Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Portugiesisch und weitere, sodass es für Nutzer*innen weltweit zugänglich ist.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	WeVideo eignet sich ideal für Aufgaben wie die Erstellung von Marketingvideos, Bildungsinhalten, Social-Media-Clips und persönlichen Projekten. Es richtet sich an eine Vielzahl von Nutzer*innen, von Studierenden und Pädagog*innen bis hin zu Unternehmen und Content-Ersteller*innen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2 WeVideo bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche mit intuitiver Drag-and-Drop-Funktionalität, sodass es auch für Anfänger*innen leicht zu bedienen ist. Die unkomplizierten Bearbeitungswerzeuge und die umfangreiche Bibliothek mit Vorlagen und Stockmedien verbessern die Benutzerfreundlichkeit zusätzlich.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	WeVideo bietet verschiedene Preispläne an, darunter eine kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen und kostenpflichtige Abonnements ab 4,99 \$ pro Monat. Die Preise hängen von Faktoren wie Speicherkapazität, Videoqualität und Kollaborationsoptionen ab.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.wevideo.com/">https://www.wevideo.com/</a>

## 7. Toonly

Name	Toonly
------	--------

<b>Beschreibung</b>	Toonly ist eine benutzerfreundliche Animationssoftware, mit der sich ansprechende und professionelle Animationsvideos erstellen lassen, ohne dass dafür umfangreiche technische Kenntnisse erforderlich sind. Mit einer umfangreichen Bibliothek an Figuren, Requisiten und Hintergründen ermöglicht Toonly den Nutzer*innen, ihre Geschichten durch anpassbare Animationen zum Leben zu erwecken.	
<b>Schlagwörter</b>	Animation, benutzerfreundlich, anpassbar	
<b>Sprache(n)</b>	Toonly ist in erster Linie auf Englisch verfügbar und richtet sich an ein globales Publikum.	
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Toonly eignet sich am besten für Aufgaben wie die Erstellung von Erklärvideos, animierten Präsentationen und Werbeinhalten. Es wird häufig von Unternehmen, Pädagog*innen und Vermarkter*innen verwendet, um Informationen auf visuell ansprechende und fesselnde Weise zu vermitteln.	
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1  Toonly bietet eine einfache und intuitive Benutzeroberfläche mit Drag-and-Drop-Funktionalität, mit der sich mühelos Animationen erstellen lassen. Die vorgefertigten Vorlagen und gebrauchsfertigen Assets optimieren den Animationsprozess und machen ihn für Benutzer*innen mit unterschiedlichen Erfahrungsstufen zugänglich.	
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Toonly funktioniert auf Abonnementbasis, wobei die Preise für den Standardtarif bei 39 US-Dollar pro Monat beginnen. Es gibt keine kostenlose Version, aber Toonly bietet neuen Nutzer*innen eine 30-tägige Geld-zurück-Garantie.	
<b>Logo des</b>		
<b>Link</b>	<a href="https://www.voomly.com/toonly">https://www.voomly.com/toonly</a>	

## 8. StoryMapJS

<b>Name</b>	<b>StoryMapJS</b>
<b>Beschreibung</b>	StoryMapJS ist ein webbasiertes Tool zur Erstellung interaktiver, multimedialer Story Maps, die Karten, Bilder, Videos und erzählerische Texte kombinieren, um spannende Geschichten zu erzählen. Es bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche und Anpassungsoptionen, um immersive digitale Erzählungen zu erstellen.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktiv, Multimedia, Geschichtenerzählen
<b>Sprache(n)</b>	StoryMapJS unterstützt in erster Linie Englisch, aber Benutzer*innen können Inhalte in jeder beliebigen Sprache erstellen, indem sie ihre eigenen Texte und Medien eingeben.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	StoryMapJS eignet sich ideal für die Erstellung interaktiver Storytelling-Erlebnisse, Bildungspräsentationen, historischer Führungen und geografischer Erzählungen. Es wird häufig von Pädagog*innen, Journalist*innen, Museen und Organisationen verwendet, um das Publikum mit räumlich orientierten Inhalten anzusprechen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2 StoryMapJS bietet intuitive Tools zum Erstellen und Bearbeiten von Story Maps mit einfachen Funktionen zum Hinzufügen von Inhalten und Konfigurieren von Karteneinstellungen. Auch wenn gewisse Kenntnisse im Umgang mit kartenbasierten Benutzeroberflächen von Vorteil sein können, können auch Personen ohne technisches Fachwissen mühelos ansprechende Erzählungen erstellen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	StoryMapJS kann von Einzelpersonen und Organisationen kostenlos genutzt werden, ohne Abonnementgebühren oder Premium-Versionen. Benutzer*innen können ohne Kosten auf alle Funktionen und Ressourcen zugreifen, wodurch es für einen breiten Nutzerkreis zugänglich ist.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://storymap.knightlab.com/">https://storymap.knightlab.com/</a>

## 9. Animoto

Name	Animoto	
<b>Beschreibung</b>	<p>Animoto ist eine cloudbasierte Plattform zur Videoerstellung, mit der sich mithilfe von anpassbaren Vorlagen, Musik und Multimedia-Inhalten auf einfache Weise Videos in professioneller Qualität produzieren lassen. Sie vereinfacht den Prozess der Videoerstellung für Privatpersonen und Unternehmen und bietet Tools zur Erstellung von Marketingvideos, Diashows und vielem mehr.</p>	
<b>Schlagwörter</b>	Videoproduktion, Vorlagen, Multimedia	
<b>Sprache(n)</b>	<p>Animoto unterstützt in erster Linie Englisch, aber Benutzer*innen können Inhalte in jeder beliebigen Sprache erstellen, indem sie ihren eigenen Text und ihre eigenen Medien hinzufügen.</p>	
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	<p>Animoto eignet sich am besten für Aufgaben wie die Erstellung von Marketingvideos, Social-Media-Inhalten, Diashows und Präsentationen. Es wird häufig von Unternehmen, Pädagog*innen, Fotograf*innen und Vermarkter*innen verwendet, um Produkte zu präsentieren, Geschichten zu teilen und das Publikum anzusprechen.</p>	
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	<p>2</p> <p>Animoto bietet eine benutzerfreundliche Oberfläche mit Drag-and-Drop-Funktionalität, mit der sich schnell und mühelos Videos erstellen lassen. Die vorgefertigten Vorlagen und anpassbaren Designs vereinfachen den Prozess der Videoerstellung und machen ihn auch für Personen mit minimalen technischen Kenntnissen zugänglich.</p>	
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	<p>Animoto bietet eine Reihe von Preisplänen an, darunter eine kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen und kostenpflichtige Abonnements ab 5 US-Dollar pro Monat. Die Preise hängen von Faktoren wie Videoqualität, Speicherkapazität und Zugang zu Premium-Vorlagen und Musik ab.</p>	
<b>Logo des Tools</b>		

<b>Link</b>	<a href="https://animoto.com/">https://animoto.com/</a>
-------------	---

## 10. ThingLink

Name	ThingLink
<b>Beschreibung</b>	ThingLink ist eine interaktive Medienplattform, mit der Nutzer*innen immersive Inhalte erstellen und teilen können, indem sie Bilder, Videos und 360-Grad-Medien mit interaktiven Hotspots versehen. Sie steigert das Engagement, indem sie den Betrachtenden ermöglicht, Inhalte auf dynamische und informative Weise zu erkunden und mit ihnen zu interagieren.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktive Medien, Hotspots, Immersiv
<b>Sprache(n)</b>	ThingLink unterstützt mehrere Sprachen, darunter Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Portugiesisch und weitere, und richtet sich damit an ein vielfältiges globales Publikum.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	ThingLink eignet sich am besten für Aufgaben wie die Erstellung interaktiver Präsentationen, virtueller Rundgänge, Bildungsinhalte und Marketingmaterialien. Es wird häufig von Pädagog*innen, Vermarkter*innen, Verleger*innen und Content-Ersteller*innen verwendet, um das Publikum anzusprechen und Informationen effektiv zu vermitteln.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2 ThingLink bietet eine intuitive Benutzeroberfläche mit Drag-and-Drop-Funktionalität, mit sich nahtlos interaktive Elemente hinzufügen lassen. Dank seines benutzerfreundlichen Editors und seiner umfangreichen Bibliothek an anpassbaren Hotspots ist es für Personen mit unterschiedlichen technischen Kenntnissen zugänglich.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	ThingLink bietet eine Reihe von Preisplänen an, darunter eine kostenlose Version mit Grundfunktionen und kostenpflichtige Abonnements ab 20 US-Dollar pro Monat. Die Preise variieren je nach Faktoren wie Nutzungsbeschränkungen, Branding-Optionen und Zugang zu Premium-Funktionen.

<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.thinglink.com/">https://www.thinglink.com/</a>

## 11. Canva

<b>Name</b>	<b>Canva</b>
<b>Beschreibung</b>	Canva ist ein benutzerfreundliches Grafikdesign-Tool, mit dem Nutzer visuell ansprechende Inhalte erstellen können, von Grafiken für soziale Medien bis hin zu Präsentationen. Es bietet eine umfangreiche Bibliothek mit Vorlagen, Bildern, Schriftarten und Designelementen. Canva unterstützt die Zusammenarbeit und ermöglicht es Teams, in Echtzeit zusammenzuarbeiten. Dank seiner Zugänglichkeit über verschiedene Geräte und Plattformen hinweg ist es die ideale Lösung für Anfänger*innen und Profis, die ihre digitalen Inhalte verbessern möchten.
<b>Schlagwörter</b>	Design, Zusammenarbeit, Vorlagen, Barrierefreiheit, Kreativität
<b>Sprache(n)</b>	Das Tool wird in mehreren Sprachen unterstützt, darunter Englisch, Deutsch, Spanisch, Polnisch, Italienisch und Französisch.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	für die Erstellung kreativer Projekte, Präsentationen, Poster, Infografiken, Kurzvideos, Grafikdesign, Fotobearbeitung und die Erstellung von Bildungsressourcen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>	1

(Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	
<b>Preis</b> (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Das Tool kann kostenlos genutzt werden, die PRO-Version ist jedoch kostenpflichtig (die Gebühr beträgt 119,99 \$ pro Jahr und Person).
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.canva.com/">https://www.canva.com/</a>

## 12. Genially

Name	
	<b>Genially</b>
<b>Beschreibung</b>	Genially ist eine vielseitige Online-Plattform zur Erstellung interaktiver und visuell ansprechender digitaler Inhalte, darunter Präsentationen, Infografiken und Unterrichtsmaterialien. Sie bietet eine Vielzahl von Optionen zur Multimedia-Integration, anpassbare Vorlagen und Funktionen für die Zusammenarbeit und eignet sich daher ideal für Pädagog*innen, Marketingfachleute und Fachleute, die das Engagement ihres Publikums steigern möchten. Mit seiner benutzerfreundlichen Oberfläche und seinen Analysefunktionen ermöglicht Genially den Nutzer*innen die Erstellung dynamischer Inhalte, die fesseln und informieren.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktivität, Multimedia-Integration, Vorlagen, Zusammenarbeit, Analysefunktionen
<b>Sprache(n)</b>	English, Spanish, French, Portuguese, Italian, German

<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	für die Erstellung interaktiver Online-Präsentationen, Infografiken, Videos, Gamification, interaktiven Bilder, Newsletter
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	0
<b>Logo des Tools</b>	 <b>genially</b>
<b>Link</b>	<a href="https://genial.ly/">https://genial.ly/</a>

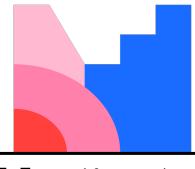
### 13. Prezi

Name	Prezi
<b>Beschreibung</b>	Prezi ist ein dynamisches Präsentationswerkzeug, das die Art und Weise, wie Geschichten und Ideen vermittelt werden, neu definiert. Im Gegensatz zu herkömmlicher Software auf Folienbasis verwendet Prezi eine zoomfähige Leinwand, auf der Präsentatoren nicht-linear durch Themen navigieren können, wodurch ein ansprechenderes und einprägsameres Storytelling-Erlebnis entsteht. Der visuell orientierte Ansatz unterstützt die Integration von Rich Media, von Bildern und Videos bis hin zu Grafiken, wodurch komplexe Ideen

	leichter verständlich werden. Dank der Funktionen für die Zusammenarbeit können Teams Präsentationen in Echtzeit gemeinsam erstellen und bearbeiten, was die Kreativität fördert und einen zusammenhängenden Erzählfluss gewährleistet.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktive Präsentationen, visuelles Storytelling, Zusammenarbeit, zoomfähige Benutzeroberfläche, nichtlineare Navigation
<b>Sprache(n)</b>	Prezi ist in mehreren Sprachen verfügbar, sodass Benutzer Präsentationen in ihrer Muttersprache erstellen können.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	für die Erstellung von Infografiken, dynamischen Online-Präsentationen, gemeinsamen Projekten, interaktivem Storytelling, visuellem Brainstorming, Schulungen und Bildungsvorträgen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Basisversion: 0 \$/Monat  Standardversion: 5 \$/Monat  Plus-Version: 12 \$/Monat  Premium-Version: 16 \$/Monat  14-tägige kostenlose Testphase möglich
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://prezi.com/">https://prezi.com/</a>

## 14. Mentimeter

Name	Mentimeter
<b>Beschreibung</b>	Mentimeter ist ein interaktives Präsentations- tool, das sich durch Storytelling auszeichnet, indem es das Publikum durch Echtzeit- Feedback und interaktive Quizfragen einbindet. Es ermöglicht Präsentierenden, interaktive Elemente in ihre Erzählungen einzubinden und so dynamische und partizipative Storytelling-Erlebnisse zu schaffen. Benutzer*innen können Umfragen, Fragen und Folien einbinden, wodurch die Beteiligung des Publikums gefördert wird und die Geschichte anschaulicher und einprägsamer wird. Dieses Tool verwandelt passive Zuhörer*innen in aktive Teilnehmende und bereichert den Storytelling-Prozess durch vielfältige Perspektiven und sofortiges Engagement.
<b>Schlagwörter</b>	Publikumsbeteiligung, Echtzeit-Umfragen, interaktive Präsentationen, Feedback- Erfassung, Erstellung von Quizzen und Umfragen
<b>Sprache(n)</b>	U. a. Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Niederländisch, Portugiesisch, Schwedisch.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	für die Erstellung interaktiver Präsentationen, die aktive Einbindung des Publikums, das Einholen von Echtzeit-Feedback, Brainstorming-Sitzungen, Workshop- Aktivitäten, Quizze und Frage-Antwort- Runden.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	3
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version: 0 \$/Monat  Basisversion: 11,99 \$/Monat  Pro-Version: 24,99 \$/Monat  Premium-Version: 16 \$/Monat

<b>Logo des Tools</b>	 <b>Mentimeter</b>
<b>Link</b>	<a href="https://www.mentimeter.com/">https://www.mentimeter.com/</a>

## 15. Go!Animate (Vyond)

<b>Name</b>	<b>Go! Animate</b>
<b>Beschreibung</b>	Go!Animate ist ein Tool, mit dem sich in kurzer Zeit ansprechende animierte Videos erstellen lassen. Dafür ist die Einrichtung eines kostenlosen Benutzerkontos erforderlich. Anschließend können Kulissen, Figuren, Spezialeffekte, Musik und Soundeffekte ausgewählt werden. Texte stehen in mehreren Sprachen zur Verfügung und lassen sich in gesprochene Sprache umwandeln; alternativ kann eine eigene Stimme über ein Mikrofon aufgenommen werden. Das fertige Video kann lokal gespeichert oder über Plattformen wie Facebook, YouTube oder Twitter sowie per E-Mail geteilt werden. Die Benutzeroberfläche ist auf Englisch.
<b>Schlagwörter</b>	Zugängliche Charaktere; realistische Bewegungen;
<b>Sprachen(s)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	maßgeschneiderte Szenario basierte Schulungen
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1

<b>Preis</b> (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	23 EUR
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.vyond.com/solutions/training-and-learning-videos/">https://www.vyond.com/solutions/training-and-learning-videos/</a>

## 16. MakeBeliefsComix

<b>Name</b>	<b>MakeBeliefsComix</b>
<b>Beschreibung</b>	Make Beliefs Comix bietet eine Bibliothek mit fantastischen, kostenlosen E-Books für SEL. Die von Make Beliefs Comix gehostete Bibliothek enthält ausfüllbare PDF-Dateien, die Sie kostenlos herunterladen können.
<b>Schlagwörter</b>	Jüngere Schüler; kreatives Schreiben
<b>Sprache(n)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	junge Leute
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1
<b>Preis</b> (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	0
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://makebeliefscomix.com/">https://makebeliefscomix.com/</a>

## 17. Vev

<b>Name</b>	Vev
<b>Beschreibung</b>	Die wirkungsvollsten Geschichten im Internet basieren auf Erlebnissen. Vev ermöglicht es, Erzählungen mithilfe immersiver visueller Medien, Datenvisualisierungen und Animationen lebendig darzustellen. Visuelle Geschichten lassen sich einfach in digitale Inhalte integrieren, ohne Programmierkenntnisse zu benötigen. Vorgefertigte Designelemente und Animationen können angepasst werden, um eine eigene visuelle Geschichte zu gestalten.
<b>Schlagwörter</b>	Immersive visuelle Medien
<b>Sprache(n)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	interaktive Landingpages und Produktseiten, Berichte, Artikel und modulare Inhalte.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	0
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.vev.design/">https://www.vev.design/</a>

## 18. CreAPPcuentos

Name	CreAPPcuentos
<b>Beschreibung</b>	Mit dieser App lassen sich eigene Geschichten entwickeln, in denen die erzählende Person selbst zur Hauptfigur wird. Für die Gestaltung können Hintergründe ausgewählt und mit Stickern ergänzt werden. Charaktere und Objekte aus verschiedenen Sticker-Paketen lassen sich kombinieren und flexibel anordnen. Texte können geschrieben, bearbeitet und in unterschiedlichen Größen und Farben frei auf den Seiten platziert werden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, Audioinhalte einzubinden, etwa durch eigene Sprachaufnahmen oder durch Sounds aus der integrierten Bibliothek. Die Geschichte kann aus beliebig vielen Seiten bestehen, deren Reihenfolge angepasst und jederzeit durchgeblättert werden kann.
<b>Schlagwörter</b>	CreAPPcuentos iPad-Geschichte
<b>Sprache(n)</b>	Spanisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	für das Erstellen von Geschichten und digitalen Geschichten zur Förderung der Kreativität, für die Förderung digitaler Kompetenzen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Nutzer*innen der Anwendung sind sich einig, dass sie sehr einfach und intuitiv zu bedienen ist. Umfassende digitale Kenntnisse werden nicht benötigt.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	0

<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://apps.apple.com/es/app/creappcuento/id777978879">https://apps.apple.com/es/app/creappcuento/id777978879</a>

## 19. Sway

<b>Name</b>	<b>Sway</b>
<b>Beschreibung</b>	Sway ist eine Anwendung für digitales Geschichtenerzählen, mit der sich in kurzer Zeit professionelle und interaktive Layouts für Bilder, Texte, Videos und weitere Multimedia-Inhalte erstellen lassen. Die Anwendung gehört zum Microsoft-Ökosystem und ermöglicht die Erstellung digitaler Inhalte, in denen Fotos, Videos, Audiodateien, Grafiken, Tweets und andere Elemente in ein einheitliches, ansprechendes Format überführt werden. Die erstellten Inhalte können über einen Link auf unterschiedlichen Endgeräten angezeigt werden.
<b>Schlagwörter</b>	Digitales Storytelling, digitale Inhalte, Bildung, Eltern, Multimedia
<b>Sprache(n)</b>	Spanisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Schüler*innen und Lehrkräfte: Das Tool kann für Präsentationen genutzt werden und lässt sich aufgrund seiner Kompatibilität mit anderen Microsoft-Anwendungen flexibel in bestehende digitale Arbeitsumgebungen einbinden.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	Sway ist ein benutzerfreundliches Tool, aber es benötigt eine gewisse Lernkurve.

<b>Preis</b> (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlos für Privatpersonen
<b>Logo des Tools</b>	 The logo for Microsoft Sway is a teal square. It features a white 'S' on the left and a white image of a landscape with a mountain and a river on the right. Below the image is a small white circle with a question mark inside.
<b>Link</b>	<a href="https://sway.cloud.microsoft/">https://sway.cloud.microsoft/</a>

## 20. StoryJumper

<b>Name</b>	<b>StoryJumper</b>
<b>Beschreibung</b>	StoryJumper ist ein Tool zur Erstellung digitaler Geschichten und Bücher. Die Anwendung ermöglicht es, Ideen in strukturierte digitale Erzählformate zu überführen und diese zu veröffentlichen. Für die Gestaltung stehen verschiedene Buchvorlagen zur Verfügung, die innerhalb der Anwendung ausgewählt und angepasst werden können. Inhalte werden über eine Bearbeitungsoberfläche erstellt, in der Szenen angelegt sowie Texte und Illustrationen ergänzt werden können. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, eigene Audioaufnahmen als Erzählung in die Geschichte einzubinden.
<b>Schlagwörter</b>	Geschichte, Erzählung, digitale Geschichten, Bücher
<b>Sprache(n)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	die Entwicklung, Gestaltung und Veröffentlichung eigener digitaler Geschichten und Storybooks in einem multimedialen Format.

<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Leicht zu bedienen
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Die Nutzung von StoryJumper online ist kostenlos.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.storyjumper.com/">https://www.storyjumper.com/</a>

## 21. Pixton

<b>Name</b>	pixton
<b>Beschreibung</b>	<p>Pixton ist ein Online-Tool zur Erstellung von Figuren und Comics. Es kann eingesetzt werden, um Inhalte aus verschiedenen Wissens- und Lehrplanbereichen der Grundschule und darüber hinaus zu vertiefen und zu reflektieren. Die Anwendung unterstützt zudem eine erweiterte Auseinandersetzung mit Themen und ermöglicht es, Inhalte aus einer übergeordneten Perspektive zu betrachten. Das Tool bietet unterschiedliche Zugangsoptionen, unter anderem für den schulischen, familiären und institutionellen Einsatz. Der Einstieg in die Gestaltung kann entweder über thematische Comic-Vorlagen oder über die Erstellung eigener Figuren erfolgen. Dafür stehen verschiedene Themen, Gestaltungsideen sowie umfangreiche Anpassungs- und Bearbeitungsmöglichkeiten zur Verfügung. Zusätzlich können eigene Bilder in die Comics integriert werden. Pixton wird für den Einsatz ab der</p>

	Grundschule empfohlen und lässt sich aufgrund seines breiten thematischen Spektrums in unterschiedlichen Fächern und Kontexten nutzen.
<b>Schlagwörter</b>	Comic, Storyboard, Geschichte, Bildung
<b>Sprache(n)</b>	Spanisch, Englisch und Französisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	die Erstellung von Storyboards und Comics auf Basis von Vorlagen oder freier Gestaltung. Bilder, Texte, Dialoge und Sprechblasen lassen sich mit vielfältigen Format- und Farboptionen kombinieren. Figuren können mit unterschiedlichen Ausdrucksformen und Accessoires gestaltet werden. Zusätzlich besteht die Möglichkeit, eigene Bilder einzubinden, Comics gemeinsam zu erstellen und Ergebnisse zu teilen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	Der Einstieg erfordert eine gewisse Einarbeitungszeit, insbesondere bei der ersten Nutzung. Nach der grundlegenden Einführung lässt sich das Tool jedoch effizient einsetzen und in kurzer Zeit bedienen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Das Tool ist kostenpflichtig, bietet jedoch eine zeitlich begrenzte Testphase. Nach Ablauf dieser Phase ist ein kostenpflichtiges Abonnement erforderlich, um alle Funktionen weiterhin nutzen zu können.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.pixton.com/">https://www.pixton.com/</a>

## 22. Buncee

<b>Name</b>	<b>Buncee</b>
<b>Beschreibung</b>	<b>Buncee</b> ist ein webbasiertes Tool zur Erstellung und Präsentation digitaler Inhalte

	<p>im Bildungsbereich. Es eignet sich für die Gestaltung multimedialer Inhalte wie digitale Geschichten, Unterrichtseinheiten, Projekte, Aktivitäten, Portfolios, Newsletter und Präsentationen. Die Anwendung bietet eine Drag-and-Drop-Oberfläche sowie eine große Auswahl an Grafiken, Animationen und Gestaltungselementen, die eine flexible Erstellung visueller Inhalte ermöglichen. Innerhalb der Anwendung stehen vorgefertigte Vorlagen und Materialien zur Verfügung, die die Erstellung eigener Inhalte unterstützen. Ergänzend bietet das integrierte Ideen- und Ressourcenangebot Anregungen, Tutorials und Beispielaktivitäten, die bei der Planung und Umsetzung digitaler Lerninhalte eingesetzt werden können.</p> <p>Buncee lässt sich in schulischen Kontexten vielseitig einsetzen und unterstützt eine individuelle Gestaltung von Unterrichts- und Lernmaterialien durch eine breite Auswahl an Vorlagen und Anpassungsmöglichkeiten.</p>
<b>Schlagwörter</b>	Pädagog*innen, Schüler*innen, Kommunikationsmittel, Multimedia, Ideenaustausch.
<b>Sprache(n)</b>	Englisch
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	digitales Geschichtenerzählen, visuelle Gestaltung von Inhalten, Präsentationen, Projektarbeit, Reflexionsaufgaben, Dokumentation von Lernprozessen, alternative Leistungsnachweise, Ideensammlung und -visualisierung, kollaboratives Arbeiten, Teilen und Präsentieren von Ergebnissen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1 Leicht zu bedienen
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Es gibt eine kostenlose 30-Tage-Testversion. Danach ist es kostenpflichtig.

<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://app.edu.buncee.com/">https://app.edu.buncee.com/</a>

## 23. Storyboard That

<b>Name</b>	<b>Storyboard That</b>
<b>Beschreibung</b>	Storyboard That ist ein Online-Storyboard-Tool, mit dem auch Nicht-Künstler*innen ganz einfach Storyboards erstellen können. Benutzer*innen können digitale Geschichten mit Bildern, Text und Storyboard-Vorlagen erstellen. Das Tool eignet sich für verschiedene Projekte, darunter Graphic Novels, Comics und Videoplanung.
<b>Schlagwörter</b>	Storyboarding, Vorlagen, digitales Storytelling, Kreativität.
<b>Sprache(n)</b>	Englisch (und weitere Sprachen).
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	die Planung von Erzählungen, die Visualisierung von Szenen und die Vermittlung von Storytelling-Konzepten.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Mäßig einfach zu bedienen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	StoryboardThat bietet verschiedene Preispläne an, darunter eine kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen und kostenpflichtige Abonnements für monatlich und jährlich.

<b>Logo des Tools</b>	 <b>StoryboardThat</b>
<b>Link</b>	<a href="https://www.storyboardthat.com">https://www.storyboardthat.com</a>

## 24. Animaker

<b>Name</b>	<b>Animaker</b>
<b>Beschreibung</b>	Animaker ist ein Online-Generator für KI-Animationen und ein Videoproduktionsprogramm. Es ermöglicht sowohl Nicht-Designer*innen als auch Profis, Animationen und Live-Action-Videos zu erstellen. Mit Animaker lassen sich ganz einfach Videointhalte in Studioqualität produzieren
<b>Schlagwörter</b>	Animation, Videoproduktion, KI-gestützt, Nicht-Designer.
<b>Sprache(n)</b>	Englisch (und weitere Sprachen).
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	die Erstellung von animierten Lehrvideos, Präsentationen und ansprechenden Inhalten.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Mäßig einfach zu bedienen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose und kostenpflichtige Versionen mit Premium-Funktionen verfügbar.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.animaker.com">https://www.animaker.com</a>

## 25. Powtoon

Name	Powtoon
<b>Beschreibung</b>	Powtoon ist eine Online-Plattform, auf der Nutzer*innen mithilfe vorgefertigter Vorlagen, Figuren und visueller Effekte animierte Videos und Präsentationen erstellen können. Sie wird häufig in den Bereichen Bildung, Marketing und Schulung eingesetzt, um Ideen auf ansprechende und visuelle Weise zu vermitteln.
<b>Schlagwörter</b>	Animation, Videoerstellung, Präsentationen, Storytelling, Kreativität
<b>Sprache(n)</b>	Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Portugiesisch und weitere Sprachen.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Animierte Präsentationen, Erklärvideos, digitales Storytelling, Lehrvideos, Projektpräsentationen
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Powtoon bietet eine intuitive Drag-and-Drop-Oberfläche mit vorgefertigten Vorlagen. Die Grundfunktionen sind einfach zu bedienen, während fortgeschrittenere Animationen etwas Übung erfordern können.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version mit Einschränkungen verfügbar. Kostenpflichtige Tarife bieten erweiterte Funktionen und die Entfernung von Branding. Bildungsrabatte sind verfügbar.
<b>Logo des Tools</b>	 <div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> <span>THE UNIFIED AI VIDEO PLATFORM</span> </div>
<b>Link</b>	<a href="https://www.powtoon.com/">https://www.powtoon.com/</a>

## 26. Haiku Deck

Name	Haiku Deck
<b>Beschreibung</b>	Haiku Deck ist ein Präsentationswerkzeug, das sich auf visuelles Storytelling konzentriert. Es hilft Benutzer*innen dabei, übersichtliche, einfache und visuell ansprechende Präsentationen mit hochwertigen Bildern und minimalem Text zu erstellen, wodurch es sich ideal für eine klare und effektive Kommunikation eignet.
<b>Schlagwörter</b>	Präsentationen, visuelles Storytelling, Design, Kommunikation
<b>Sprache(n)</b>	Englisch und mehrere andere Sprachen
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	visuelle Präsentationen, Storytelling, Präsentationen im Unterricht, Unterstützung bei öffentlichen Vorträgen.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	1  Haiku Deck ist dank seiner minimalistischen Benutzeroberfläche und seines geführten Designansatzes extrem einfach zu bedienen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen. Bezahlte Tarife bieten zusätzliche Anpassungs- und Exportoptionen.
<b>Logo des Tools</b>	 <p><b>HAIKU DECK</b></p>
<b>Link</b>	<a href="https://www.haikudeck.com/">https://www.haikudeck.com/</a>

## 27. Lumen5

Name	Lumen5
<b>Beschreibung</b>	Lumen5 ist eine Plattform zur Erstellung von Videos, die Textinhalte mithilfe künstlicher Intelligenz in ansprechende Videos umwandelt. Sie eignet sich besonders gut für die Erstellung von Storytelling-Videos aus Artikeln, Skripten oder Präsentationen, ohne dass fortgeschrittene Kenntnisse in der Videobearbeitung erforderlich sind.
<b>Schlagwörter</b>	Videoproduktion, Storytelling, KI, Multimedia, Content-Erstellung
<b>Sprache(n)</b>	Englisch (und weitere Sprachen).
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Lehrvideos, Storytelling-Videos, Social-Media-Videos, Inhaltszusammenfassungen
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Die Plattform ist benutzerfreundlich und weitgehend automatisiert. Benutzer*innen können Videos schnell erstellen, indem sie den Anweisungen folgen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version mit Einschränkungen verfügbar. Bezahlte Tarife bieten Exporte in höherer Qualität und zusätzliche Funktionen.
<b>Logo des Tools</b>	 The logo for Lumen5 features a stylized blue lightning bolt icon to the left of the word "lumen5" in a bold, lowercase, sans-serif font.
<b>Link</b>	<a href="https://lumen5.com/">https://lumen5.com/</a>

## 28. Adobe Express

<b>Name</b>	<b>Adobe Express</b>
<b>Beschreibung</b>	Adobe Express ist ein All-in-One-Designtool, mit dem Benutzer*innen Grafiken, Videos, Webseiten und Präsentationen erstellen können. Es kombiniert professionelle Ergebnisse mit einer benutzerfreundlichen Oberfläche und eignet sich daher sowohl für Anfänger*innen als auch für fortgeschrittene Benutzer*innen.
<b>Schlagwörter</b>	Grafikdesign, Video, Präsentationen, Kreativität, Multimedia
<b>Sprache(n)</b>	Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Portugiesisch und viele weitere Sprachen.
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	Präsentationen, Social-Media-Inhalte, digitales Storytelling, Poster, Unterrichtsmaterialien.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Adobe Express bietet Vorlagen und einfache Bearbeitungswerkzeuge. Einige erweiterte Funktionen erfordern möglicherweise eine kurze Einarbeitungszeit.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version verfügbar. Das Premium-Abonnement bietet erweiterte Werkzeuge und zusätzliche Ressourcen. Bildungsangebote sind verfügbar.
<b>Logo des Tools</b>	 <b>Adobe Express</b>
<b>Link</b>	<a href="https://www.adobe.com/express/">https://www.adobe.com/express/</a>

## 29. Nearpod

Name	Nearpod
<b>Beschreibung</b>	Nearpod ist eine interaktive Präsentations- und Lernplattform für den Bildungsbereich. Sie ermöglicht es Lehrkräften, Präsentationen zu erstellen oder zu teilen, die mit Quizfragen, Umfragen, Videos und gemeinsamen Aktivitäten angereichert sind, um die Schüler*innen aktiv einzubeziehen.
<b>Schlagwörter</b>	Interaktives Lernen, Präsentationen, Bewertung, Einbindung
<b>Sprache(n)</b>	Englisch (und weitere Sprachen).
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	interaktiven Unterricht, Präsentationen im Klassenzimmer, formative Bewertung, Fernunterricht.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	2  Nearpod ist in seinen Grundfunktionen einfach zu bedienen. Die Erstellung fortgeschrittener interaktiver Aktivitäten erfordert möglicherweise eine gewisse Einarbeitungszeit.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version mit eingeschränkten Funktionen verfügbar. Bezahlte Tarife bieten Zugriff auf erweiterte Tools und Inhaltsbibliotheken.
<b>Logo des Tools</b>	 Renaissance nearpod
<b>Link</b>	<a href="https://nearpod.com/">https://nearpod.com/</a>

## 30. Flipsnack

Name	Flipsnack
<b>Beschreibung</b>	Flipsnack ist ein digitales Publishing-Tool, mit dem Benutzer*innen interaktive Flipbooks wie Zeitschriften, Broschüren und E-Books erstellen können. Es verwandelt statische Dokumente in ansprechende digitale Publikationen, die sich wie gedruckte Seiten umblättern lassen.
<b>Schlagwörter</b>	Digitales Publizieren, E-Books, Zeitschriften, Interaktivität
<b>Sprache(n)</b>	Englisch (und weitere Sprachen).
<b>Besonders geeignet für</b>  (durch Kommas getrennte Aufgaben, die mit diesem Tool erledigt werden können.)	digitale Zeitschriften, E-Books, Portfolios, interaktive Berichte, Schulprojekte.
<b>Benutzerfreundlichkeit</b>  (Bewertungsskala: 1 = sehr benutzerfreundlich, 5 = extrem benutzerunfreundlich)	Flipsnack bietet einen intuitiven Editor und vorgefertigte Vorlagen. Die meisten Funktionen sind auch für Anfänger leicht zu bedienen.
<b>Preis</b>  (für ein kostenloses Tool 0 eingeben)	Kostenlose Version mit Einschränkungen verfügbar. Bezahlte Tarife bieten erweiterte Anpassungs- und Veröffentlichungsoptionen.
<b>Logo des Tools</b>	
<b>Link</b>	<a href="https://www.flipsnack.com/">https://www.flipsnack.com/</a>

